

CRASH
11.5 מיליון משחקים!



המגזין לבידור בתי ממוחשב

חדשות
דרימקסאט 2

חומרה
פנטיום 3

משחקים
SEGA RALLY 2

מכשירים
פלייסטיישן 2

מצורף מוסף טיפים למשחקים

חדשות וכתובות אינטרנט

המחיר: 24 ש"ח כולל מע"מ × באילת: 20.50 ש"ח × מרץ 1999

תפריט ראשי

בשער: Resident Evil 2 (PC)

בפוסטר: Lara Croft

מדורים קבועים

שלום חבר'ה

מרץ 2000 - בדיוק בעוד שנה, זה החודש החשוב ביותר לדעתם של פריקים רבים בכל העולם. אם לא יהיו הפתעות, בחודש הזה סוני תחל לשווק את חיית המשחקים החדשה שלה - הפלייסטיישן 2.

אין לי מושג, עד כמה ההבטחות והשמועות יעמדו במבחן המציאות. האמנם מדובר במעבד 128 ביט המסוגל להריץ למעלה מחמישים מיליון פוליגונים בשניה?

אין בכוונתי להמר ולתת תשובות. דבר אחד ברור לי מעל לכל ספק: סוני החליטה להכניס לשוק המשחקים מכשיר, שיקבע את הסטנדרטים החדשים של האלף הבא. מכונת משחקים חזקה יותר מכל מה שהכרנו עד היום. מכונה, שתספק איכות טכנולוגית גבוהה ביותר.

למכונה כזו יש יתרונות ויש גם חסרונות.

היתרונות ברורים: וידיאו ברמה גבוהה, צליל משופר וכדומה.

החסרונות פחות ברורים: מפתחי המשחקים יצטרכו לעמוד מול האתגר הטכנולוגי. פרושו של דבר, עלות הפקה גבוה של כל משחק. וזה אומר, שהמשחקים עלולים להיות יותר יקרים. אגב מחיר, השמועות על המחיר של הפלייסטיישן 2 די מזעזעות - 840 דולר, שהם כמעט 4000 ש"ח!

מה דעתכם, על־סמך השמועות בלבד, האם למכשיר הזה יש סיכוי להקלט בשוק כמו לקודמו (יותר מ־50 מיליון מכשירי פלייסטיישן נמכרו עד היום)?

קריאה מהנה

העורך - **רא'**

פריק 2000 - המגזין לבידור ביתי ממוחשב

מו"ל: כתבי עת מובחרים בע"מ
עורך ראשי: רמי שיר
עורכת משנה: צביה שיר
יועץ מקצועי: עופר אלוני
משתתפים קבועים: אבי בן־נון, גיל גבעוני, עמית זהר, יואב גורדון, רן פילוסוף, מארק רוזנמן, גבי שושן
משחקים קבוע: אבי, איתן, אמיר, אשד, בנץ, גיא, יובל, יוני, יניב, מיכאל, עומר, פיני, צביקה, צחי
צילום: גדי קוג'וקרו
עורך לשוני: ד. שביט
גרפיקה: נירה אלווד
שיווק: סיגל שמש
סדר: עליזה אור
כתובת המערכת: עקיבא איגר 8, תל־אביב

המען למכתבים: ת"ד 28110 תל־אביב 61280
מחלקת מודעות: טל. 03-6873635
מחלקת מנויים: טל. 03-6874267
מחלקת שיווק: 03-6873635
פקס: 03-5373906
דפוס: אופסט **"אצבעוני"**
הפצה לחנויות: "גד", טל. 03-6877056
דמי מנוי לשנה: 288.- ש"ח כולל דמי־דואר, אריזה ומע"מ.

פריק - שנה ז' * גליון 77 * מרץ 1999

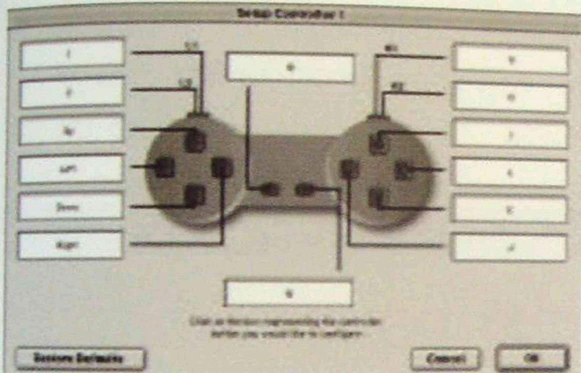
ISSN 0792-9145

כל הכתבים שלנו פריקים אמיתיים בהחלט



חדשות מרץ 1999

האמולטור ניצח



חברת Connectix תמשיך להפיץ את האמולטור של הפלייסטיישן.

האמולטור מאפשר לשחק את משחקי הפלייסטיישן על מחשבי המקינטוש. תוכנת האמולטור, Virtual Game Station, נמכרת תמורת 49 דולר בלבד!

בגיליון הקודם דיווחנו, שסוני הגישה תביעה משפטית, בה ביקשה לאסור את שיווק התוכנה. בית המשפט בסן־פרנסיסקו לא קיבל את תביעת סוני. Connectix תמשיך לשווק את האמולטור שלה כמתוכנן.

בינתיים החברה כבר מדווחת על הצלחה ענקית ועל הזמנות בסך שלושה מיליון דולר (כלומר למעלה מחצי מיליון עותקים של האמולטור). נתונים אלו ודאי מציקים מאוד לסוני. פרושׁ, שתמורת מחירו של מחשב מסוג iMac ועוד 50 דולר, יכול להיות לכם מחשב תואם פלייסטיישן בבית. מחשבי ה־iMac עולים בארץ כ־6500 ש"ח. אז נכון, שמכשיר פלייסטיישן זול בהרבה, אבל הוא לא כולל גם מחשב מקינטוש לכל דבר!

www.connectix.com

ונינטנדו לא סולחת

מחלקת יחסי הציבור של נינטנדו מסרה, שהחברה עומדת להגיש תביעה משפטית נגד מפתחי האמולטור של הנינטנדו־64 הידוע בשם Ultra,HLE.

דוברת החברה אמרה, שנינטנדו לא מרוצה מהעובדה, שמישהו תיכנן מוצר, שמטרתו לתת יד חופשית להעתקה פיראטית של משחקי טלויזיה.

RealityMan, שם הקוד של האיש שפיתח את האמולטור, התראיין לאחרונה, באתר שכולו אמולטור. לטענתו, כל שאלת האמולטורים מאוד בעייתית. האמולטורים מוכיחים לנו, שבעולם המחשבים הכל אפשרי. את הסוגיה המשפטית צריך לישב אחת ולתמיד, כדי שלא יהיו תביעות משפטיות מיותרות. מפתח האמולטור טוען, שהוא לא הפיץ אותו... לדבריו, מישהו אחר שיכפל את הקובץ בטעות והעלה אותו לרשת האינטרנט!

את הראיון המלא תוכלו לקרוא באינטרנט:

www.emuunlim.com/Fixo_Files/int3.htm

תוכנת גלישה לנינטנדו־64

חברת Nexus Telocation Systems מפתחת תוכנות אינטרנט עבור הנינטנדו־64. ההכרזה על תוכנה זו מרמזת, ככל הנראה, שנינטנדו מתכננת להשיק בקרוב מודם כלשהו עבור מסוף המשחקים שלה. בינתיים מדובר רק על גרסה יפנית של התוכנה.

MC Data Deck



MC Data Deck הוא כרטיס זיכרון מיוחד לפלייסטיישן של חברת Mad Catz. הכרטיס מאפשר לשמור מצבי משחק לתוך מחשב הפי. סי. הרגיל שלכם! טרם נמסר על מועד שיווק הכרטיס ועל מחירו.

הדרימקסאט הוזל

חנויות אמריקאיות, אשר החלו לייבא מכשיר דרימקאסט לארה"ב הוזילו את מחירו. עד לאחרונה המכשיר נמכר תמורת 600 דולר. לאחרונה המחיר ירד ל־400 דולר, שהם כ־1600 ש"ח. מי שמנסה לתרגם את המחיר למה שקורה בארץ, חייב להוסיף למחיר 17% מע"מ ו־14% מכס.

רובה־כוח לפלייסטיישן

נאקי, יצרנית גדולה של ציוד היקפי למסופי משחק, הכריזה על רובה הדף לפלייסטיישן בשם Silver Bullet. החברה מתכננת גם הגה כוח. שני המכשירים אמורים לצאת לשוק בקרוב. טרם נמסר על מחיר.

Baldur's Gate היה בראש

מצעד מכירות המשחקים לתחילת חודש ינואר מצביע על Baldur's Gate כמשחק המוביל.

1) BaldurÌs Gate
2) CabelaÌs Big Game Hunter 2
3) Starcraft Expansion: Brood Wars
4) Microsoft Flight Simulator
5) Half-Life
6) Deer Avenger
7) Microsoft Combat Flight Simulator
8) Unreal
9) Microsoft Age of Empires
10) Myst

אולם, בסוף החודש כבר חל מהפך די רציני:

1) SimCity 3000
2) Cabela's Big Game Hunter 2
3) Baldur's Gate
4) Deer Hunter 2 3D
5) Starcraft Expansion: Brood Wars
6) Microsoft Combat Flight Simulator
7) Microsoft Flight Simulator
8) Half-Life
9) Deer Avenger
10) Age of Empires

מה אוהבים הפריקים היפנים? לאחרונה התפרסם מצעד להיטי משחקי הטלוויזיה של יפן. המעניין, שלתוך רשימה זו כבר חדר משחק אחד של הדרימקאסט! אמנם רק במקום השביעי, אבל זה מכובד. שימו־לב, שברשימה אין אף משחק של נינטנדו...

1) Chocobo's Magic Dungeon 2
2) Initial D
3) Crash Bandicoot 3 - Warped
4) Street Fighter 3 Z
5) Tales of Phantasia
6) IQ Final
7) Sega Rally 2
8) Ehrgeiz
9) Gensousuikoden II
10) Tokubetsuhen

מגזין המשחקים היפני היוקרתי Famitsu פרסם החודש את רשימת עשרת הגדולים שלו:

1) Sega Rally 2
2) Smash Brothers
3) Super Hero Battle
4) Dual Monsters
5) Dragon Quest Monsters
6) Bass Landing
7) Digimon World
8) Sound Novel Evolution 3
9) Pokemon Card GB
10) Simple Series Vol. 1 The Mah Jong

המצעד העולמי! זהו מצעד המשקלל מאה דיווחים שונים מכל העולם. שימו־לב, מי נמצא כאן בראש הרשימה:

1) Baldur's Gate
2) Half-Life
3) Starcraft
4) Might and Magic VI
5) Railroad Tycoon 2
6) Fallout 2
7) Unreal
8) Theif: The Dark Project
9) Total Annihilation
10 Fifa 99

הדרימקאסט שני

מצעד מכירות המסופים ביפן עבר מהפכה קלה. במקום הראשון עדיין נמצא הפלייסטיישן, אל המקום השני והמכובד טיפסה סגה עם הדרימקאסט. במקום השלישי נמצא הגיים־בוי הצבעוני. הרחק מאחור נמצא במקום הרביעי והמפוקפק למדי, הנינטנדו־64!

רשימת חיסול

מספר חברות הודיעו החודש, בצער, על ביטול הפיתוח והשיווק של משחקים חדשים.

GT Interactive הודיעה, שהמשחק החדש של ביוויס ובאט־הד, שהיה צריך לצאת החודש לפלייסטיישן - בוטל! בחברה אמרו, שהמשחק לא עומד בסטנדרטים שלה. יתכן שמפיץ אחר יקח לידיו את שיווקו של המשחק ואז נראה אותו, למרות הכל, על המסכים.

חברת Interactive Magic החליטה לבטל את המשחק Theocracy בגלל שהוא לא עומד באסטרטגיה החדשה של החברה. ומה האסטרטגיה? לשווק אך ורק משחקים איכותיים - אלף־אלף, אמר דובר החברה.

חברת Ripcord בצרות. לאחרונה נוצר נִתק בינה לבין פאנסוניק. כתוצאה, החברה עומדת לפטר 35 עובדים. שישה משחקים של החברה נמצאים כעת בסכנת ביטול, אלא אם יימצא משקיע חדש. המשחקים הם: are Majesty, Fading Suns, Legend of the Blade, Masters, Flesh and Wire, Spec Ops II ו־New World Order.

חברת Purple Moon, שפיתחה משחקים לבנות מזה שלוש שנים נאלצה לסגור את דלתותיה. החברה לא הצליחה להרוויח כסף מהמשחקים אותם היא פיתחה.

וחברת Interplay הודיעה כבר לפני שלושה חודשים על השהייתו של המשחק Star Trek: Secret of Vulcan Fury. החודש גילינו עצומה של חובבי סידרת מסע בין־כוכבים, במטרה לשכנע את החברה להמשיך בפיתוח המשחק. הכתובת באינטרנט:
www.gamesdomain.com/gdreview/petition/petition.html

חברת קונאמי החליטה לבטל את גרסת הנינטנדו־64 של Contra.

חברת Imagineer החליטה, כנראה, לבטל את Quest 2 לנינטנדו־64. מסתבר, שהמפיצים של החברה בארה"ב לוחצים עליה דווקא כן לסיים את משחק התפקידים הזה.

החברה היפנית, Nihon Flex, פשטה את הרגל בקיץ האחרון. בעקבות כך בוטלו מספר משחקים שהיו בשלבי פיתוח שונים. המשחק הידוע ביותר הוא Lufia III. עד לאחרונה חיפשו חברה שתמשיך את הפיתוח של המשחק לפלייסטיישן. עד כה לא נמצאה חברה כזו וככל הנראה המשחק לא יזכה לראות את כונני הפלייסטיישן.

סוני החליטה לבטל את משחק הכדורסל NBA Shootout '99. לדברי מקורות בחברה, המשחק פשוט לא עמד בסטנדרטים הגבוהים הנדרשים ממשחקים לפלייסטיישן. כעת החברה מתמקדת ב־NBA Shootout 2000. לפחות יש תקווה...

חברת סיירה בצרות גדולות. החברה עומדת לפטר כ־250 עובדים ולבטל כמה משחקים חשובים ביותר. אחד המשחקים המדוברים ביותר כרגע הוא Middle Earth, המבוסס על הספר "ההוביט" של הסופר הבריטי טולקין.

מספרים בחדשות

החודש העיניים הסקרניות שלנו חשפו מספרים מעניינים. אז הנה הם לפניכם:



בדרך לארבעה מיליון

סגה מקווה למכור 4 מיליון יחידות של דרימקסאט עד מרץ 2000. בינתיים, סגה כבר מכרה כחצי מיליון מכשירי דרימקאסט, ביפן בלבד.

6 מיליון זלדות

משחק נוסף, שכנראה יגיע לספר השיאים של גיניס, הוא זלדה. בחודשיים הראשונים לשיווקו ברחבי העולם, נמכרו כבר 6 מיליון עותקים שלו! זהו שיא חסר תקדים בתעשיית המשחקים.

10 מיליון Tekken

נאמקו מדווחת, שהמשחק Tekken 3 נמכר עד כה בארבעה מיליון עותקים. כל משחקי סידרת Tekken נמכרו עד היום בכעשרה מיליון עותקים, בכל רחבי העולם.

Crash בראש

משחקי Crash Bandicoot נמכרו עד היום בלמעלה מ־11 מיליון עותקים! זה הופך את הדמות של Crash לנמכרת ביותר בהיסטוריה של הפלייסטיישן. כזכור, מדובר בשלושה משחקים שונים.

Final Fantasy VIII: 2 מיליון הזמנות!

שיא ההזמנות: חנויות המשחקים ביפן רשמו למעלה משני מיליון הזמנות מוקדמות למשחק Final Fantasy VIII. זהו מספר שיא של הזמנות מוקדמות. כידוע, המשחק הגיע לחנויות באמצע חודש פברואר וההסתערות עליו הייתה עצומה! ביפן יש כ־17 אלף חנויות משחקים ובכולן נרשמו ביקושי שיא למשחק. אגב, היפנים בהחלט לא אכזבו - המשחק נמכר ב־2.5 מיליון עותקים תוך 4 ימים בלבד!

רק ביפן: המשחק יצא כרגע רק ביפנית. סביר להניח, שמי מביניכם, שהיפנית אינה שגורה בפיו, יאלץ להמתין בסבלנות לסתיו. אז הוא יצא בגרסתו האמריקאית. למרות זאת, יש פריקים מטורפים באמת, שינסו לשחק אותו בכל־זאת ביפנית. אז לידיעתכם, לפחות לפי מיטב השמועות שרצות באינטרנט: המשחק דורש את המעבד היפני בלבד! הוא לא פועל על מכשירים שעברו הסבה אוניברסאלית. לכתבנו נודע, שבשוק השחור בטאייואן ניתן להשיג משחק מפוצח תמורת 3 דולר בלבד! להזכירכם, אלו העתקים פירטיים ולא חוקיים. מי שייתפס עם עותק כזה צפוי לתביעה משפטית!

דמויות: חברת בנדאי הודיעה, שלקראת הקיץ היא תתחיל למכור בובות המבוססות על הדמויות של המשחק.

תרגום: ואם בכל זאת החלטתם לרכוש את המשחק ביפנית וגם הסתבכתם עם השפה, תוכלו להוריד מהאינטרנט קובץ חביב, המכיל תרגום מלא, לאנגלית, של כל המשחק. הקובץ כולל את כל השיחות, תקציר העלילה וגם כמה טיפים...

http://oro.simplenet.com/ff8

שיא הצפיפות

יצרנית הדיסקים Seagate דיווחה החודש, שהיא הצליחה לדחוס 16 מיליון ביט של מידע לתוך אינץ' רבוע אחד. שיא הצפיפות הקודם היה שייך ל־IBM שהצליחה לדחוס 11 מיליון ביט של מידע לתוך אינץ' אחד.

Command & Conquer בגיניס

עורכי ספר השיאים של גיניס לשנת 1999 החליטו לכלול את המשחק Command & Conquer בתור משחק המלחמה המצליח ביותר בעולם. עורכי הספר עוד לא הכריזו על משחקים נוספים שיכללו השנה.

חיים חדשים לסיירה

סיירה מדווחת, שהמשחק Half-Life שבר את כל השיאים של החברה מזה עשרים שנה! המשחק נמכר בכחצי מיליון עותקים, תוך שמונה שבועות, ויש לו למעלה ממאה אתרי מעריצים באינטרנט! בינתים, הצלחה הזו עדיין לא מספיק חזקה כדי להציל את סיירה עצמה. החברה בצרות גדולות מאוד והיא פיטרה את מרבית עובדיה.

תמיכה ב־3DNow!

יצרניות משחקים רבות הודיעו על תמיכה בטכנולוגיית 3DNow! של חברת AMD. התמיכה באה מחברות גדולות, בהן Gremlin, Rage, Accolade, GT Interactive, Eidos ואחרות. התמיכה הזו יכולה להרגיע רבים, שחששו לרכוש מחשבים, המצויידים במעבדים של AMD. אלו חששו, שהמעבדים של AMD לא יתמכו במשחקים החדשים, כמו המעבדים של אינטל. בין המשחקים שיתמכו במעבדי AMD אפשר למצוא את Wild Metal Country, Midnight GT, Duke Nukem Forever ואחרים.

תערוכה קלאסית

העיר לאס וגאס תארח הקיץ תערוכת משחקים מיוחדת במינה - The Classic Gaming Expo '99. בתערוכה זו יוצגו מכשירים ומשחקים מלפני 28 שנה! מארגני התערוכה החליטו עליה לאחר ההצלחה הכבירה של World Of Atari. אורח כבוד בתערוכה יהיה נולאן בושנל, האיש שהמציא את האטארי האגדי.

מסופים ניידים

ה־PocketStation נמכר ביפן

בחנויות המשחקים ביפן כבר אפשר לקנות את מסוף המשחק הנייד של סוני, ה־PocketStation. הפריקים היפנים עמדו בתור במשך שעות כדי להשיג את המכשיר. דיווחים ראשונים שהגיעו מיפן מצביעים, שכל היחידות אשר סופקו לחנויות נמכרו.



Neo Geo Pocket Color

לפני מספר גיליונות פרסמנו כתבה די נרחבת על ה־Neo Geo Pocket של ניאו־גיאו. זהו עוד מסוף משחקים נייד דמוי גיים־בוי. בחודש שעבר דיווחנו, שהמכשיר יהיה תואם ליחידת המשחקים הניידת של הדרימקאסט. החודש גילינו, שביפן יש שמועות גוברות, שהמכשיר יהיה תואם גם לפוקט־סטיישן של סוני! אין ספק, שתאימות לשני המכשירים, כאחד, תעניק לניאו־גיאו יתרון משמעותי וגם הצדקה למחיר יחסית גבוה. המסוף ייצא לקראת סוף החודש לחנויות ביפן. הוא יימכר תמורת 8900 ין, שהם כ־300 ש"ח. המכשיר מסוגל להציג 4096 צבעים, מהם 146 בבת־אחת. המכשיר יאפשר ל־64 שחקנים לשחק ברשת בעזרת יחידת תקשורת אלחוטית! הבאטריות של המכשיר אמורות להספיק לארבעים שעות משחק!

מחשבים בחינם!

זה קורה באמריקה! חברת מחשבים מציעה לכם לקבל מחשב בחינם, תמורת מילוי שאלון אישי! החברה חילקה עשרת אלפים מחשבים בין 300 אלף אמריקאים, שנכנסו לאתר החברה תוך פחות משבוע! החברה טענה, שהיא יכלה להרשות לעצמה את התרגיל השיווקי, בזכות הוזלתם המשמעותית של המחשבים. לידיעתכם, מדובר במחשבים חדשים, מצוידים במעבדי פנטיום 333 2 מגהרץ, 32 מגה זיכרון פנימי, דיסק של 4 ג'יגה, מודם מהיר ועוד. לאחר ההצלחה המסחררת, החברה החליטה לחלק 25 אלף מחשבי מקינטוש מדגם iMacs בשווי של אלף דולר! אבל הפעם יש מוקש: כל מי שיקבל את המחשב, מתחייב לרכוש דברים שונים דרך הקניון הוירטואלי של החברה, בשווי של 100 דולר בחודש, לפחות, למשך שלוש שנים. כלומר, כדי לקבל את המחשב עליכם להתחייב לקניות בסך 3600 דולר! תעשו את החשבון לבד... www.free-pc.com

וכדי לקבל מק תמורת 100 דולר בחודש: www.compubag.com



Apply for your Free·PC Today!

Click to Apply for your Free-PC!

Approved applicants will receive a new Compaq Presario Internet PC that includes a:

- 333 MHz processor
- 32 MB of RAM
- 4 GB hard drive (2GB available to the user)
- 33.6 modem
- CD-ROM and floppy drives
- Microsoft Windows98®,
- 15-inch, high-resolution (1024 x 768) color monitor

Each Free-PC also includes free Internet access with local dial-up along with free e-mail.

Tell me more!

Parasite Eve הסרט

מה הקשר בין מאדונה למשחק הפלייסטיישן Parasite Eve? התשובה: סרט קולנוע חדש! חברת ההפקות של מאדונה רכשה את הזכויות להפקת סרט קולנוע, המבוסס על המשחק, שבעצם מבוסס על ספר מצליח. האם מאדונה גם תככב בסרט? שאלה טובה - תשובה אין לנו.

הוליווד מחפשת.. משחקים

אולפני יוניברסל בהוליווד, מחפשים משחקי מחשב מענינים, כדי לשלב בסרטים ובסדרות טלוויזיה חדשות. המפיקים בהוליווד מוכנים אפילו לסייע בפיתוח משחקים, שיתאימו לקטעים בסרטים החדשים שלהם!

טויוטה תמכור דרימקאסט

סגה חתמה על הסכם הפצה עם יצרנית הרכב הגדולה ביותר ביפן - טויוטה. יצרנית המכוניות תמכור את הדרימקאסט ואת הציוד ההיקפי שלו, דרך רשתות השיווק של החברה. טויוטה מקווה למכור כחמישים אלף מכשירים במהלך השנה הקרובה.

NBA בחינם

גם זה קרה החודש באמריקה. צופים נלהבים של הכדורסל האמריקאי, שהגיעו לראות את משחקי הפתיחה של ליגת ה־NBA, קיבלו מתנה: עותק הדגמה של NBA Live '99, הכולל גם 11 פסי־קול של מיטב משחקי סוני ותוכנה לשמירת חצי מיליון תקליטורים. אז ודאי תשאלו, מדוע בית"ר ירושלים ומכבי חיפה, המככבות בפיפ"א 99 לא מחלקות בשערים תקליטורים, שאלה טובה, לא?

סביב כדור הארץ

The Interactive Digital Software Association מדווח החודש, שבשנת 1998 היה גידול ניכר במכירת משחקי טלוויזיה. בשנה זו, בארה"ב נמכרו למעלה מ־180 משחקים, שאם יחברו אותם לרצועה אחת ארוכה היא תוכל להקיף את כדור־הארץ לפחות פעם וחצי!

אירופה מחכה לדרימקאסט

הרבה שמועות הקשורות להשקת הדרימקאסט באירופה הגיעו החודש למערכת פריק.

התאריך: המכשיר יגיע לחנויות ב9.9.99.

הלוגו: הסמל של הדרימקאסט יהיה בצבע כחול, במקום בצבע כתום.

מכשיר אוניברסאלי: בינתיים טוענים שלא יהיה דבר כזה. כדי לשחק משחק יפני תצטרכו מכשיר יפני. כדי לשחק משחק אמריקאי, תזדקקו למכשיר דרימקאסט אמריקאי. לפחות לפי הטענה, את המכשיר האירופאי לא תוכלו להסב לאוניברסאלי, כדי ליהנות ממבחר המשחקים החדשים שיצאו באמריקה וביפן!

מודם: המכשיר האירופאי יכלול בתוכו מודם.

המשחקים שיהיו למכשיר: הדרימקאסט האירופאי ייהנה מיד מהמשחקים הבאים:

1) Virtua Fighter 3tb
2) Sega Rally 2
3) Sonic Adventure
4) House Of The Dead 2
5) Blue Stinger
6) Pen Pen Tricaelon
7) Incoming
8) Monaco GP

המשחקים שלעולם לא יהיו: שלושה משחקים לא יגיעו ליבשת האירופאית והם: Godzilla, Tetris 4D, July.

נינטנדו 2000

שמועות רבות יש גם על היורש של הנינטנדו 64. שמועה מענינת, שהגיעה אלינו החודש, מדווחת, שהמכשיר יצויד במערכת ההפעלה ג'יני, של חברת Sun Microsystem. מערכת הפעלה זו, המבוססת על המנוע של ג'אוה (כן, הג'אוה המוכרת מהאינטרנט), תאפשר לחבר למכשיר החדש כמעט כל ציוד היקפי חדש בקלות מרובה. זה כולל הרחבת זיכרון, מודמים, מדפסות, מצלמות דיגיטליות וכדומה. הדובר של נינטנדו אמר לאחרונה, שהמכשיר החדש ייצא, ככל הנראה, בתחילת שנת 2001.

דרימקאסט 2?!

שמועות מדברות על מכשיר דרימקסאט חדש... המכשיר יהיה זהה לקיים, מלבד כונן DVD, שיחליף את כונן ה־GD-ROM הנוכחי... לטענת המקור לשמועות, לדרימקאסט לא תהיה בעיה לתמוך בכונן DVD, בזכות מערכת ההפעלה של מיקרוסופט המותקנת ובו ומבוססת על Windows CE OS.

Spaceworld Expo נדחתה

תערוכת Spaceworld Expo של נינטנדו נדחתה. בתערוכה זו נינטנדו נוהגת לחשוף את מוצריה ומשחקיה החדשים. האירוע היה אמור להיות בחודש מאי הקרוב, אבל הוא נדחה לחודש אוגוסט. השמועות אומרות, שנינטנדו עדיין לא מוכנה עם כונן ה־64DD, אותו היא התכוונה להציג. בינתיים החברה מתכוננת לקראת חגיגות פסטיבל Pokemon, שייערך בחודש הבא ביפן.

המסוף הביתי של סגה

ביפן הופצו ידיעות, שסגה משתפת פעולה עם משרד המסחר והתעשייה היפני לפיתוח של מסוף בית חדש. המסוף יכלול ציוד היקפי כמו מודם, מצלמה, ערכה לזיהוי דיבור ועוד. המסוף יאפשר ליפנים לתקשר בעזרת שיחות ועידה. בפרוייקט הייחודי שותפות חברות נוספות ובהן טושיבה והיטאצ'י. יתכן שדגם ראשון של המסוף יוצג כבר בקיץ הקרוב.

Zulu

זהו השם של ידית המשחקים החדשה של מיקרוסופט. הידית שייכת למשפחת SideWinder והיא תצא לקראת הסתיו. הידית לא תהיה זולה - מחירה בארה"ב צפוי להיות 150 דולר, שהם כ־600 ש"ח.

לארה מצויירת

למפיקי הסרט של Tomb Raider יש הרבה מאוד בעיות. הם מתקשים למצוא שחקנית, שתוכל לגלם את דמותה של לארה קרופט. בעבר היו הרבה שמועות, עם הרבה שמות של שחקניות מפורסמות, שרצו לגלם את דמותה של לארה. כרגע, מפיקי הסרט חושבים להשתמש במחשב, כדי ליצר דמות ממוחשבת של לארה. במילים פשוטות, הדמות תהיה מצויירת.

"אגוז" ממוחשב

סצינות מרכזיות בסדרת הטלוויזיה "אגוז", בוצעו על מחשבי סיליקון גרפיקס. זו הפעם הראשונה, שסדרת טלוויזיה ישראלית מופקת בעזרת תוכנות גרפיות מתקדמות. יצירת הסצינות נעשתה בצורה דומה לסרט הענק "טיטאניק".

אריקסון: העולם מתכווץ

חברת התקשורת השבדית, אריקסון, מראה פעם נוספת, שהעולם הולך ומתכווץ. החודש החברה השיקה את ה־KF788, הקטן והמשוכלל.

הטלפון הסלולרי הפך לחברו הטוב של האדם, יחד עם המחשב הנייד והכלב הוירטואלי. אם במקרה מדובר גם בטלפון חכם ומשוכלל, זה בכלל טוב. ומה זה משוכלל? כאשר מדובר בטלפון סלולרי הכוונה לקטן, קל במשקל, מחזיק מעמד הרבה שעות בטעינה אחת, זיכרון מורחב לספר הטלפונים, לשיחות חוזרות, צג ברור הכולל מידע רב על שיחות שלא נענו וגם אפשרות לקבל טקסט (למשל דואר אלקטרוני). את כל אלו תמצאו במכשיר החדש של אריקסון. סביר להניח, "שצעצוע" במחיר של קצת פחות מאלפיים ש"ח, יכול להיות רעיון נהדר לאפיקומן של פסח, או תחליף לשדרוג הבא שתכננתם לעשות למחשב שלכם.
לידיעתכם, המכשיר פועל גם ברשת סלקום וגם ברשת אורנג'. פרטים נוספים עליו תמצאו באתר של אריקסון באינטרנט: http://mobile/ericsson.com

החלום של אירימאג'ירי

שויצ'ירו אירימאג'ירי, האיש החזק בסגה, הוא גם איש עם חזון וחלומות. בראיון שהוא נתן למגזין כלכלי ביפן הוא אמר, שתוך חמש שנים סגה תכבוש לפחות מחצית משוק משחקי הטלויזיה. אירימאג'ירי אמר, שהמחסור הגדול במכשירים ובמשחקים רק מעיד על ההצלחה הגדולה של המכשיר.

Telephone Game Selector

מכשיר חדש לדרימקאסט יאפשר לשחקני הדרימקאסט לדבר בטלפון, דרך האינטרנט, בזמן שהם משחקים עם חבריהם ברשת. מדובר במכשיר, שיפצל לשניים את קו הטלפון. מחיר המפצל אלפיים ין, שהם כ־18 דולר בלבד.

ביבי ברשת

בחודשים הקרובים יתארחו פוליטיקאים רבים באקווריום של רשת ישראל און ליין. הפוליטיקאים יקיימו שיחות ועידה עם גולשי האינטרנט בנושאים הקשורים לבחירות הקרובות.
כתובת האתר:
www.knesset-99.iol.co.il

הפלייסטיישן הוזל

סוני הוזילה את מחירו של הפלייסטיישן ביפן. מחירו הנוכחי הוא 15 אלף ין, שהם כ־130 דולר.

Voodoo 4



שמועות ראשונות על המאיץ הגרפי Voodoo 4 החלו לזרום אל המערכת שלנו. הכרטיס החדש אמור לצאת בתחילת שנת 2000. יהיה לו מעבד 266 מגהרץ, המבוסס על 21 מיליון טרנזיסטורים. הכרטיס יוכל לדחוף 14 מיליון משולשים בשניה ויותר מג'יגה טקסטלים בשניה. הכרטיס מיועד לעבוד רק תחת מעבדי פנטיום 2 ומעלה.

שעור בבלבלת מחשביה

כתבות של איזה מחשב לקנות ואיפה לקנות אותו, אתם קוראים כל יום, אבל... למרות שזה נראה כך, הכתבה הבאה לא תנסה להמליץ על אף מחשב. בכתבה זו נסביר לכם כמה מושגים בסיסיים בצרכנות, בשילוב עם הדברים העדכניים שקורים בשוק המחשבים בישראל ובעולם. כדי שלא יהיה לכם מה לומר, גם נמליץ על... קונפיגורציה!

מאת: יניב פלדמן

סקר השוק הראשון

המחשבים הביתיים מתחלקים לכמה סוגים. כשאתה רוצה לקנות מחשב, אתה לאט לאט מתחיל לבדוק ולחקור מחירים, סוגים, תוספות וכדומה. אוטומטית אתה קופץ על המחשב הכי טוב שאתה רואה בשניות הראשונות, אבל כשאתה שומע את המחיר שלו, הדבר היחיד שאתה רואה באופק זה הסירנות של האמבולנס של "מחלקת טיפול־נמרץ", המתקרב (והמבין יבין!).

אחר־כך אתה מבין שאין טעם לקנות את הכי טוב, אלא אם בא להשאר עם חתיכת אובר־דראפט בבנק, אז אתה מחליט לקנות את המחשב הכי זול שאתה מוצא.

מתוך נסיון, כשהוא בחנות, על המדף עם 20 זרקורים עליו והוא נראה נוצץ וחדש הוא בהחלט מרשים, אבל אחרי יומיים של עבודה בבית אתה מגלה שהוא חתיכת זבל ואתה מבין למה בחנות הוא היה כבוי...

אחרי שני נסיונות מאוד לא נחמדים, אתה מגיע למסקנה שצריך להתפשר איפה שהוא באמצע. אבל לאיפה לעזאזל האמצע נעלם?!! במחשבים אין כזה דבר שנקרא אמצע. כמה שלא תנסה להשוות, תמיד תגיע ל־518 סוגים שונים של אותו דבר, שהוא בעצם לא אותו דבר (אל תנסו להבין, גם לי זה לא נשמע הגיוני).

המודל לקבלת החלטות

אפשר לסכם את החלק הזה בחלוקה לארבעה מודלים של קבלת החלטות ברכישת מחשב (ואת זה לא תמצאו בשום קורס כלכלה אלא אם אתם מחברים אחד בעצמכם), ושוב המבין יבין...

המודל הראשון הוא ה"רמבו". מודל זה מייצג את הבן אדם (שבדרך־כלל עשיר) שלא משנה מה הוא קונה, הוא קונה את הכי יקר, הכי טוב, הכי חזק וכל השטויות האחרות, שמראות עד כמה הוא "מתוחכם".

המודל השני הוא ה"סמוך על אמריקה". המודל הזה אומר שמה שהכי נמכר, מה שהכי מצליח באמריקה יצליח גם פה ולכן הכי כדאי לרכוש אותו. זה מודל שהאנשים שמסתמכים עליו, בדרך כלל הם אלה שצופים הרבה בערוץ הקניות...

המודל השלישי הוא "קוצו של יוד". זה מודל שבו הבן אדם משווה, עושה טבלאות, מקטלג, משקלל, מנרמל, ועוד כל מיני מושגים השוואתיים, שבחיים לא שמעתם עליהם, ובסוף עושה השוואה בין מלפפונים לעגבניות ולחצילים... ומוצא שאחד יותר זול בשקל וחצי וקונה אותו. זה מודל מטופש למדי (בתחום המחשבים), כי כפי שבטח הבנתם, קצת קשה להשוות בין דברים שהם לא אותו הדבר. למרות שזה מודל מאוד מטופש, פה נמצא הצד הכי מעצבן בעניין, ובסוף רובנו הולכים אחריו, כי די קשה לעשות השוואה בין 200 סוגים שונים של כרטיסי־מסך או כרטיסי־קול שונים, שכל אחד מהם תומך בטכנולוגיה שונה, בסוף אתה נתקע עם איזה כרטיס מסך בשם Cornelius 3D imprilizer וכרטיס קול, בשם Turtlebeach Montego (אמא... מה זה השמות המפחידים האלה).

המודל הרביעי והאחרון הוא הפוליטי, שנקרא גם "ש"ס-מרץ". זה המודל של האנשים שילכו תמיד על דברים שהם מכירים, לדוגמה: "יש לי חבר שקנה שם והוא מאוד מרוצה", או "חבר של החבר שלי הוא הבעלים של החנות והוא יסדר לי משהו טוב בזול", או סתם איזה חנות שקנית בה בעבר ואתה מרוצה ממה שקנית, אז אתה תיקנה אצלה גם את מה שאתה צריך עכשיו.

התרגיל השלישי

חשבתם שגמרנו? לא נראה לי! אחרי הכל, אם רוצים לבחון את הקטע הזה עד הסוף, צריך להסתכל על זה מכל הצדדים, וזה אומר ששכחתם צד אחד, **הצד של המוכר**.

אחרי הכל, אתם צריכים לחשוב גם על הצד שלו. למרות שהאינטרס שלכם זה לקנות מחשב כמה שיותר טוב בכמה שיותר זול. האינטרס של כל מוכר מחשבים נורמלי הוא למכור ברווח כמה שיותר ובעלות (כמה שעולה המחשב למוכר בחנות) כמה שיותר קטנה, שזה אומר חלקים כמה שיותר זולים והם בדרך־כלל החלקים עם השמות הנ"ל (לא עוד פעם...).

גם למוכרים יש מודלים, אבל הפעם יש שלושה, המייצגים את כיוון החשיבה מהצד שלהם:

הראשון הוא "מודל המותג". המודל הזה מייצג את כל המוכרים שאומרים, אולי אנחנו הכי יקרים אבל אנחנו מוכרים מותגים, וכפי שידוע ותשאלו את מי שאתם רוצים שהמוצרים שלנו הכי טובים. (מותג פרושו, שם של חברה מפורסמת). עד כמה שזה נשמע טיפשי למדי אחרי הכל הם בדרך־כלל צודקים, כי אם יתנו לכם לבחור בין כרטיס SoundBlaster של חברת Creative, המוכרת ב־150$ לבין כרטיס קול, שנקרא Turtlebeach Montego של חברה שהשם שלה מסובך מדי כדי לבטא אותו בעברית, שהוא טוב באותה מידה, אבל עולה 70$, אז תגידו אתם מה הייתם בוחרים (בהנחה שהוקצב לכם תקציב שמתאים לשניהם...)

השני הוא "מודל התואם". כפי שכבר הזכרנו מקודם, הוא תואם את המותג המקורי ועולה הרבה פחות ולכן "כדאי" לקנות אותו, כי הוא נותן אותן תוצאות במחיר נמוך יותר. אני מדגיש, ותקראו את זה טוב טוב, שהדבר הזה יכול להיות לפעמים נכון...

השלישי הוא "מודל המטריה". המודל הזה מייצג אנשים שנכנסים הביתה עם מטריה סגורה, ואז הם פותחים אותה והכל נופל החוצה. נשמע מוזר? אז תקשיבו לזה...

המודל הזה מייצג את הצד שנמצא בין (לא אמרתי באמצע, אמרתי בין) שני המודלים הקודמים. זה מראה על המוכר שאומר "אני מוכר לכם מחשב, גם באיכות טובה (מותג או תואם) וגם במחיר זול". אחרי שאתם קונים את המחשב, הוא פותח את המטריה ואומר לכם שאין סאונדבלסטר וחסר קצת זכרון ומציע לכם לזרוק תוספת מחיר "קטנה" על עוד תוספות למחשב ובסוף אתם מגיעים למחיר המקורי של המותג הראשון ולפעמים אפילו יותר. זה המודל של המוכר הערמומי, למרות שרוב המוכרים (אצלנו בישראל לפחות), מציגים כלפי חוץ את הגישה השניה.

מודל הפרטי

לא משנה על איזו גישה תחשבו ומאיזה צד היא תהייה, היא במרבית המקרים תשתייך לאחד המודלים הנ"ל. אז קחו את הכתבה ברצינות ולפני שאתם קונים, מרחיבים או עושים משהו הקשור למחשב, כדאי שתבחנו את המטרה ותבחרו אסטרטגיה מראש. כך לא תגמרו כמו הבחור בתחילת הכתבה, עם האמבולנס. לא בגלל התקף הלב, אלא בגלל, שכמו שאומרים בשפת המחשב, פשוט תקבלו Overload ותשפכו על הרצפה.

מה המסקנה? מי שיש לו הרבה כסף בארנק ועוד קצת בחשבון הבנק (היי, חיברתי חרוז...) שיקנה את המחשב הכי טוב שהוא יכול למצוא. לכל אלה, שהארנק שלהם מתחיל לנבוח ולנשוך אותם, כאשר הם מנסים להכניס יד לתוכו, וחשבון הבנק שלהם נפל איפה שהוא בתחתית האוקיינוס האטלנטי - כדאי שיבדקו טוב טוב את החברה המוכרת, את השירות שהיא נותנת ואת סוג ואורך האחריות שהיא נותנת.

כל זה לא פחות חשוב מההחלטה של "מותג" או "תואם", או כל מה שביניהם.

לחכות קצת

עוד תוספת קטנה ואחרונה. תמיד תזכרו שלזמן יש רק יתרונות מצד הקונה, כי כשהזמן עובר המחיר יורד והמוצר עולה. רק אל תחכו יותר מדי זמן, כי בסוף תשארו בלי מחשב, ותחשבו על זה...

מותג נגד תואם

היום ישנם הרבה מותגים ועוד יותר תואמים, ויש ביניהם מספר רב של הבדלים. ההבדל הגדול מכולם הוא המחיר. כל אדם שמבין במחשבים, יודע שניתן למצוא מחשב מקביל באיכותו למותג המקורי ובשני שליש ממחירו. החוכמה היא לבדוק צדדים אחרים חוץ מהמחיר. לפי ההשוואה שנערכה במרבית הקריטריונים (חוץ מהמחיר, כמובן, כי הוא לא היה נחמד, אז השארנו אותו בחוץ), המותג מנצח ובגדול. במחשבי מותג יתנו לכם בין שנה לשלוש שנים אחריות, בעוד שבמחשבים רגילים יתנו לכם, בממוצע, שלושה חודשים עד שנה. במחשבי מותג השירות הוא אדיב יותר ואם יתקלקל משהו, הטכנאי יבוא עד לביתך ויתקן אותו, ולא יגרור אותך לאיזו חנות, בשם הפגז של ששון בסמטה האחורית של רחוב הגוזם ברמת־ארגזים.

מחשב מותג יכול לבוא חצי ערום, בלי התוספות החשובות, בזמן שדווקא מחשב "תואם" בלי "אבא ואמא", יכול להמכר כשהוא מצוייד היטב. לכן, אם אתם מתכננים ללכת לחנות מסויימת או למותג מסויים, כדאי שתעשו על המקום סקר מקרוב מאוד!

לסיכום, כאשר כן מחליטים לקנות מחשב, אז תבדקו גם את כל הדברים מסביב למחשב עצמו ולא רק את המחשב, אלא אם באמת בא לכם להתקע עם מחשב ששוקל 30 קילו בתוך סמטה שנראית כאילו קינג־קונג דרך עליה, פעם ביומיים. הכי חשוב בקטעים האלה, במקרה שאתה בכל זאת קונה מחברה שאינה מוכרת מותגים: תבדוק שהיא אינה עונה לשם "קח את הכסף וברח".

המלצה שלי: תחשבו טוב טוב ותפעילו את כל המוח כדי לעשות 1+1 ולראות שזה שווה את מה שאתם משלמים עבורו.

הקונפיגורציה

וידענו, שלא תסלחו לנו, אם לא נמליץ לכם על הרכב כלשהו למחשב. לחיבור הרכיבים השונים קוראים "קונפיגורציה". במילים פשוטות: איזה מעבד, איזה מסך, איזה מודם וכדומה. חשוב לומר, שההמלצה היא זמנית ביותר. כפי שאמרתי בהתחלה, השינויים בעולם המחשבים כל־כך מהירים, שיתכן שעוד חמש דקות כל הכתבה הזו תהיה חלק מההיסטוריה.

שימו־לב: לקטע המודעה שבעמוד ממול מומלץ להתייחס מאוד בספקנות. זוהי מודעה בה נערכו שינויים קלים כדי למכור לכם מחשב שלא קיים במציאות!

מעבד:	פנטיום 2 מהירות 350 ומעלה
לוח אם:	ATX עם רכיבי BX, EX/LX
זיכרון:	64 Mb SDRAM
דיסק:	6 ג'יגה ומעלה, תומך ULTRA DMA
כונן תקליטורים:	מהירות 24 ומעלה (מומלץ DVD)
כרטיס קול:	64 ביט ומעלה
מאיץ גרפי:	Voodoo 2 3Dfx
מתאם מסך:	AGP עם 8 מגה זיכרון
מודם:	56.6K רצוי ISDN 128
מארז:	מיני טאואר ATX
מסך:	17 אינץ' SUPER VGA
מדפסת:	הזרקת דיו צבעונית
מערכת הפעלה:	חלונות 98

אז...

תתחדשו

הזמן הצהוב

המדור לכתובות אינטרנט בנושאי משחקים: חדשות אינטרנט, תוכנות ציבוריות, גירסאות הדגמה, בוחני ביתא וכל מה שמעניין אתכם. זמן הורדת הקבצים מהרשת על אחריותכם בלבד!

בוחני ביתא

לפניכם רשימת משחקים להם דרושים כרגע בוחני ביתא. מומלץ לגלוש לאתרים בזריזות, לברר מה הדרישות ולהרשם. לעיתים קרובות ההרשמה נסגרת ביום בו היא נפתחת, בגלל עודפי ביקוש!

Shock Force
www.imagicgames.com

Harmony
www.imoon.com

Lineage
www.bloodpledge.com

Age Of Empires 2
www.gamestats.com/specials/betasignups/aoe2/aoe2playtesting.html

Quest for the Dragon
www.rossystem.com/non_flash.htm

FreeSpace 2
www.freespace2.com/betasignup.cfm

Carmageddon 2 Editor

באתר המעריצים הקטלני ניתן למצוא עורך רכבים חדש למשחק.

http://cfc.allgames.com

Chain Of Command

החברה הישראלית 2AM העלתה לשרת המשחקים שלה משחק מלחמה חדש, המבוסס על 1944 Battle of Normandy.

www.2am.com

נסגר אתר פיראטי

אתר אינטרנט, שמכר העתקים פיראטיים של כמאה משחקי פלייסטיישן שונים - נסגר. פעילות האתר נחשפה על־ידי ארגון מפתחי התוכנה באמריקה, IDSA. המרכז של האתר נמצא בניו־יורק. נגד בעלי האתר הוגשה תביעה משפטית. לאחרונה נחשפו כמאתיים אתרים, בהם התנהל מסחר לא חוקי במשחקי מחשב ובמשחקי טלוויזיה.

שחררו אותו עכשיו!

האתר של חברת id Software נפרץ על־ידי האקר נלהב. ההאקר שלח מסר קצר לאנושות בו הוא ביקש לשחרר את קווין מיטניק. קווין מיטניק הוא האקר, שנתפס לפני 4 שנים ויושב עדיין בכלא. כתובת הגרפיטי באתר נמחקה תוך זמן קצר.



כריש ברשת

חברת InterAct עומדת להוציא מודם מיוחד לנינטנדו־64 ולפלייסטיישן. המודם יקרא NetShark והוא ישווק כבר בסתיו הקרוב. המודם יפעל במהירות 14.4 בלבד. הוא יגיע יחד עם מקלדת ותוכנת גלישה. מחירו יהיה כשמונים דולר בארה"ב.

משאל DOOM

מפיקי סרט הקולנוע DOOM, המבוסס, כמובן, על המשחק, מבקשים עזרה. הם רוצים לדעת, מי לדעתכם מתאים לביים את הסרט, איזה שחקן ראוי לגלם את התפקיד הראשי ואולי במקרה יש לכם גם כמה רעיונות מדליקים לשלב בעלילת הסרט. אז אם יש לכם רעיונות, גלשו מיד לאתר הבא:

www.corona.bc.ca/films/scoop.html

חייך למשחק

מה דעתכם לשלב את התמונה של פרצופכם המחייך במשחק Descent 3? כל מה שעליכם לעשות זה לשלוח תמונה סרוקה שלכם ליצרני המשחק ולמלא את טופס ההשתתפות בהגרלה. אם תזכו, כדאי שתספרו לנו על־כך. אנחנו מבטיחים לפרסם את התמונה שלכם בעמוד זה...

www.interplay.com/descent3iyf.html

האם תקנה את Ninja Gaiden?

חברת Tecmo רוצה לדעת, אם אתה היית קונה את Ninja Gaiden לפלייסטיישן שלך? בעבר המשחק יצא לנינטנדו 8־ביט. החברה עדיין לא בטוחה אם יש טעם להוציא גרסה מחודשת לפלייסטיישן. אם אתה חושב, שהיית קונה את המשחק, שלח אליהם מכתב באינטרנט. הכתובת:

tecominc@earthlink.net

מה דעתך?

חברת Eidos מפתחת משחק רשת חדש בשם Revenant. תאור של המשחק נמצא באתר שלה באינטרנט. באותו האתר בדיוק, החברה מבקשת לשמוע מה דעתכם על המשחק ואלו רעיונות נוספים יש לכם:

www.eidosinteractive.com/revenant/revpoll.html

העיר הוירטואלית

חברת Reakktor חשפה את התוכניות שלה להקים עיר וירטואלית באינטרנט. העיר אמורה לקום עד שנת 2000. בעיר יהיו תושבים ואזרחים, שייהנו מהשירותים הקהילתיים השונים. מי שרוצה כבר עכשיו להתעדכן ואולי גם לקבל אזרחות מדומה, מוזמן לגלוש:

www.neocron.com

Eidosnet

חברת Eidos מתכננת להקים לעצמה שרת אינטרנט למשחקי רשת. החברה כבר מתפעלת אתר ניסיוני כזה באנגליה.

אתר משחקי Interplay

שרת לא רשמי למשחקים של חברת Interplay הוקם לאחרונה באינטרנט. האתר תומך במשחקים ישנים וחדשים כאחד. נסו אותו...

www.iplaygames.com

ידע לא כללי

אם אתם חובבים של הסופר הנודע טולקין, ואם יש לכם ידע כללי רב בספרים שלו, אתם יכולים להשתתף בחידון טריוויה באינטרנט. את החידון עורכת חברת אינטרפליי, לקראת יציאתו של המשחק Middle-Earth בשנה הבאה! בין הזוכים יוגרלו 135 פרסים מעולמו הפנטסטי של טולקין.

www.middle-earth.com

האתר האירופאי של סגה

סגה פתחה מחדש את האתר האירופאי שלה, לקראת שיווקו של הדרימקאסט בחודש ספטמבר.

www.sega-europe.com

תחרות גלישה

אם מצאתם אתר מעניין, כיתבו אינו עליו! שילחו כתובת מדוייקת וגם תמונות מסך! ת"ד 28110 ת"א 61280

טלאי תוכנה

Blood 2
www.the-chosen.com/patch/fix.asp

Need For Speed 3
www.3dfiles.com/patches/needforspeediii.shtml

Quest For Glory V
www.sierra.com/demos/preview/0,1690,2115,00.html

Viper Racing
http://3dracing.allgames.com/ftp/patches/pc7.zip

Quake II
הפעם מדובר בעורך מפות למשחק:
www.voodooextreme.com/3Fingers/maddog

Thief: The Dark Project
www.eidosinteractive.com/thief
www.lglass.com/thief

Myth II: Soulblighter
גרסת הרב־משתתפים לרשת:
www.bungie.net/Downloads/mythII_update.html

אתרי משחקים

Baldur's Gate: Tales of the Sword Coast
www.interplay.com/bgtales

Shadow Company
www.shadowcompany.com

Babylon 5
www.b5games.com

Bust-A-Move 99
www.acclaim.net/games/bam99/index.html

FLY!
www.iflytri.com

Dawn of Darkness
www.DawnOfDarkness.com

Oni
www.bungie.com/oni

Time Switch
משחק התפקידים יצא רק ב־2001! עד אז אתם ודאי תרצו להתעדכן בפרטים חשובים, לא?
www.mystical-ages.com

Gamespy 2.08

הגרסה החדשה של התוכנה תומכת במשחקים חדשים בהם .Starsiege: Tribes



www.gamespy.com

הצילו את גולגותה

המשחק Golgotha בוטל כאשר חברת Crack Dot Com נסגרה. החברה הותירה את כל קובצי המשחק אותם פיתחה, על אתר אינטרנט. כעת מתארגנת קבוצת אנשים, המבינים במשחקים, בתכנות, בגרפיקה ובמוסיקה, כדי להציל את המשחק. אם אתם חושבים, שיש לכם מה לתרום, אתם מוזמנים לגלוש לאתר האינטרנט הבא:

www.Golgotha.org

צייד השמות נתבע

Daniel Wu שמע לפני כשנה, שחברת InterAct עומדת להוציא מכשיר בשם DexDrive. הוא הזדרז ורשם לעצמו שלושה אתרים תחת שם המוצר: DexDrive.com, DexDrive.net ו־DexDrive.org. כעת הוא נתבע לדין על ניסיון סחיטה. חברת InterAct טוענת, שדניאל וו צד את השמות במטרה לקבל ממנה תמורה. וו טוען, שהוא רכש את האתרים בתור תחביב ולא במטרה להזיק או לסחוט כספים. עכשיו כל הפרשה מתבררת בבית־המשפט.

DirectX 6.1

הממשק החדש של מיקרוסופט כבר נמצא באתר האינטרנט שלה. הטכנולוגיה החדשה נועדה בעיקר לבעלי מחשב המצויד במעבדי הפנטיום 3.

www.microsoft.com/directx/download.asp

דוגמאות להורדה

Starsiege
www.tribesplayers.com

Redline
www.accolade.com

Impeach a Weasel
משחק מבוסס על המשפט והפרשה של ביל קלינטון ומוניקה לוינסקי!
www.sandboxstudios.com/demo.html

Daikatana Deathmatch
www.actionxtreme.com/daikatanadm

Deer Hunter II
www.happypuppy.com/frontpage/deerhunter2.html

Carnivores
www.wizworks.com/carnivores.htm

Heretic II
www.activision.com/games/demos.asp?productID=Her2w95

Descent 3
www.interplay.com/descent3/fdemos.html

House of the Dead
www.sega.com/central/segapc/segapc_dead.html

Turok 2
www.acclaim.net

WING COMMANDER

סרטים ברשת

באתרים הבאים תמצאו סרטונים קצרים של משחקי טלוויזיה חדשים:

Smash Brothers
www.nintendo.com/n64/smashbrothers/index.html

Final Fantasy
דקה מתוך סרט הקולנוע שיצא בקיץ 2001!
www.gaming-intelligence.com/features/ffmovie/ffmoviemedia3.html
וטונות של מידע נוסף על הסרט תמצאו באתר הבא:
http://starbulletin.com/1999/01/15/features/story1x.html

Diablo II
הסרט הבא מיועד לפסיכופטים בלבד: 80 מגה של קטע וידיאו:
www.battlegrounds.com

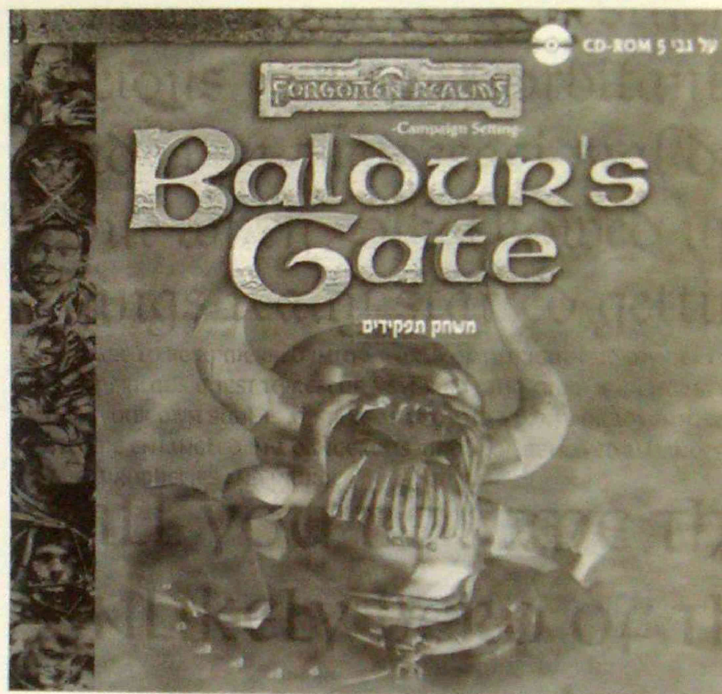
Evolution
www.dreamcast.net/news/bits/1999+01+15/21:07:41.shtml

Wing Commander Movie
www.wcmovie.com

הגיע הזמן

משחקים שהגיעו ממש החודש לחנויות

לוח הזמנים והמידע המופיע כאן נמסר על-ידי היבואנים



BALDUR'S GATE

המשחק שמחזיר אותך למסע ברחבי הממלכות האבודות. זוהי הרפתקה מדהימה של משחק תפקידים, המעוררת לחיים את מסורת המשחק המוצלחת של מבוכים ודרקונים, ומעוצבת מבחינה ויזואלית וטכנולוגית באופן עוצר נשימה.

תן לעצמך לצלול לעולם של פנטזיות מימי הביניים, בו אומות שלמות תלויות בהחלטות ובפעולות שלך, נבואות אפלות בוחנות את הישגיך וחלומות של גבורה יכולים סוף סוף להתגשם.

מאפיינים עיקריים של המשחק:

* הרפתקה סוחפת לאורך 7 פרקים.
* חקור וסייר במאות מבנים מדהימים ביופים ומורכבותם.
* פעלולים של סביבות זמן אמיתי, כגון: גשם, שלג, תאורה ולחשי קסם.
* עמוד בראש קבוצה של עד 5 דמויות, בהן תוכל לשלוט.
* לרשותך עומדים 7 גזעים אנושיים ואותנטיים של מבוכים ודרקונים.
* אפשרות למשחק רשת של שישה משתתפים - שחק כחלק מקבוצה או צא לבד בעקבות גורלך.

מחיר לצרכן: 229 ש"ח

פונטים לשימוש ביתי

החודש יצאה תוכנת פונטים עבריים (סוגי אותיות), מיוחדת לשימוש ביתי של חברת "פקאן". התוכנה מכילה 50 פונטים מדליקים, שהופכים את הכתיבה במחשב ליצירה של ממש.

שילוב הפונטים מתבצע באופן מיידי בכל תוכנת הקלדה ועיבוד תמלילים (WORD 97, לדוגמא), המשלבת הקלדה בעברית. המבחר העצום של סוגי הפונטים מאפשרים ליצור בקלות מסמכים בעברית, כרטיסי ברכה, מודעות, כותרות לעבודות בבית־הספר, בניית אתרים באינטרנט, מצגות ועוד.

הפונטים הרגילים, המסופקים עם מערכת ההפעלה, אינם מאפשרים למשתמש לנצל את יכולות העיצוב וההדפסה בבית. הפונטים של "פקאן" פורצים את גבולות הדימיון ומאפשרים לכל משתמש להפוך למעצב עם יכולות גבוהות.

תקליטור הפונטים כולל מספר תוכנות בונוס: XARA 3d, PAINTSHOP PRO, הכוללות את הפילטר לאפקטים לטקסט בתוכנת פוטושופ ר־EYECANDY.

תוכנת הפונטים הייחודית פותחה על ידי האומנית תמר מייק לאופר, העוסקת בעיקר באומנות ממוחשבת בעיצוב מתקדם וביצירת עולמות תלת מימדיים.

הרישוי לפונטים הוא לשימוש ביתי ומשרדי בלבד.

המחיר לצרכן: 59 ש"ח.



MICROSOFT ENCARTA WORLDS ATLAS 99

MICROSOFT ENCARTA WORLS ATLAS הינו הגירסה החדשה לאטלס המולטימידה עטור הפרסים. התוכנה כוללת 1.2 מיליון מקומות (פי 4 מאטלס מודפס!) ומפות אינטראקטיביות מפורטות של 123 ערים מרכזיות בעולם. כל אתר במפה מלווה ב־18 סוגים שונים של מפות כגון: מדינית, פיזית, כלכלית, אוכלוסין, משקעים ועוד. בנוסף מלווה התכנה ב־12,500 קישוריות באינטרנט.

להבדיל מאטלס רגיל, ה־MICROSOFT ENCARTA WORLS ATLAS מאפשר ללמוד על חייהם של אנשים ותרבויות שונות בעולם, באמצעות עשרות סרטוני וידאו ואלפי מאמרים מרתקים, המלווים את המפות. התכנה בנויה כמודל גיאוגרפי ולא כאוסף של מפות בודדות, המאפשר למשתמש לצפות בעולם כאילו הוא מסייר ממש מעל פני כדור הארץ. זהו שילוב של אטלס עם אנציקלופדיה של עמים ומדינות.

MICROSOFT ENCARTA WORLS ATLAS מאפשר לימוד מקיף ומעמיק באמצעות 3,000 תמונות וצילומי־צבע, 350 קטעים נבחרים ממוסיקת העולם, וטיסות וירטואליות המעניקות למשתמש נקודת מבט חדשה על העולם.

MICROSOFT ENCARTA WORLS ATLAS כולל 2 תקליטורים וכן את ה־RESEARCH ORGANIZER, המסייע לתלמידים וסטודנטים להתמודד עם עבודות ושיעורי בית. בנוסף למפות כדור הארץ, כוללת התכנה גם מפה מפורטת של הירח.

דרישות המערכת: פנטיום 60 ומעלה, חלונות 95, זכרון פנימי 16 מגהבייט, כרטיס גרפי 16 ביט, 60 מגהבייט פנויים בכונן קשיח, כונן תקליטורים במהירות כפולה ועכבר תואם מיקרוסופט.

מחיר: 269 ש"ח.

SIM CITY 3000

SIM CITY 3000 משחק זה הינו השלישי בסדרת משחקי SIM CITY, משחק שהפך לקלאסיקה בתולדות משחקי המחשב ויצר ז'אנר שהוקדש לבניית ערים והבנה מהותית של צורכי האוכלוסיה.

השחקן הוא ראש עיר אשר בונה את העיר האולטימטיבית ואמור להביא בחשבון אלמנטים, כגון: חינוך, זיהום אויר, שטחים ירוקים, עסקים, בנייה וכו'.

המטרה - להפיק עיר שהשחקן מעורב בניהולה ובחיי התושבים, כאשר לתושבים עצמם יש משימות משלהם.

אפשרויות משחק אלה הופכות את השחקן למנהל רשת חנויות, שוטר, ראש עיר, ארכיטקט, קבלן בניין, איכר וכו'.

בנה את עיר חלומותיך - שלוט בהיווצרות העיר מההתחלה ועד הסוף - השמים הם הגבול. הכוח שלך אינו מסתיים בבניה, יש לך יכולת שליטה מלאה מניהול התקציב ועד לבולדוזרים, ממיסים ועד סופות טורנדו.

מאפיינים עיקריים של המשחק:

* תוכל לסחור במשאביך עם ראשי ערים שכנות - או לרמות אותם בלי להניד עפעף.
* אפשרות להוסיף אתרים מפורסמים מכל העולם לעיר שלך (פסל החירות, שער הנצחון, מגדל פיזה וכדומה).
* שלל יועצים יעזרו לך להגיע להחלטות הנכונות.
* תוכל לייבא לעיר שלך את ערי SIM CITY 2000 החביבות עליך.
* הורד את ה־BUILDING ARCITECT TOLLS והתחל לעצב - כל דבר, מבאוהאוס ועד עיצוב כפרי - הכל יתקבל.

מחיר לצרכן: 229 ש"ח.

JEFF WAYN'S "THE WAR OF THE WORLDS"

THE WAR OF THE WORLDS הוא משחק אסטרטגיה ופעולה, המבוסס על רב המכר של JEFF WAYN, המתאר את מלחמתם של תושבי כדור הארץ בפולשים ממאדים.

עלילת המשחק מתרחשת בשנת 1898, כשקבוצת חייזרים פליטים נוחתת בבריטניה ומאיימת להשמידה. בפני השחקן עומדת האפשרות לשחק בקבוצת הפולשים ממאדים או לפקד על הכוחות האנושיים המועטים שנותרו. לאחר שבחר השחקן את הצד בו הוא מעדיף לשחק, עליו לחקור, לנווט ולהילחם בים, ביבשה ובאוויר.

המשחק החדש, המתנהל במסגרת השטח הגיאוגרפי של בריטניה, משלב אלמנטים של משחק אסטרטגיה ופעולה והוא מצטיין באפקטים מרהיבים של עשן, אש, גשם וערפל, היוצרים תחושה של מציאות ממשית. המשחק מתנהל בכל 24 שעות היממה, כשהתאורה משתנה בהתאם.

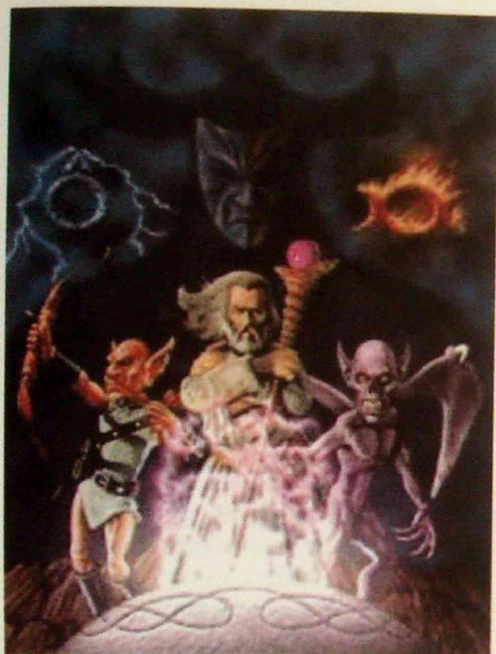
המשחק כולל משימות ראשיות, עם קווי עלילה מתפתחים, היוצרים עלילה גמישה, המשתנה בהתאם לפעולות השחקן.

דרישות מערכת: מחשב פנטיום 133 מגהרץ, חלונות 95, זכרון פנימי 16 מגהבייט, כרטיס גרפי 15 ביט, 100 מגהבייט פנויים בכונן קשיח. כונן תקליטורים במהירות מרובעת ועכבר תואם מיקרוסופט.

המחיר: 199 ש"ח.

Magic & Mayhem

עלילה מטומטמת (משהו בסגנון "הלב"), לא מקורי משהו, אבל מה? כיפי בצורה שלא ראיתי מאז טטריס האגדי.



המשחק נפתח בסרט פתיחה, שנעשה בעזרת בובות ("בארבי - הדור הבא") ומגולל העלילה.

אתה, קורניליוס, מכשף שזה עתה יצא מהאקדמיה ומקבל מכתב מלוקן, דודך, שמזמין אותך להיות השוליה שלו. אתה מגיע לאחוזה שלו אבל שום דוד ושום נעליים, לוקן שלנו החליט להעלם במסתוריות ולהשאיר מאחוריו חפצי קסם, מכונת תעופה ומפה. אתה מחליט לצאת, יחד עם עורב שמצטרף אליך ואיכשהו מדבר אנגלית, למקום שמסומן במפה במטרה לחפש ולמצוא את לוקן (כבר הזכרתי את הלב?). אתה (איך לא) מתרסק ביער ומתחיל להילחם ביצורים שונים ו(מאוד) משונים. כדי להקים צבא אתה משתמש בקסמים מיוחדים שיוצרים מפלצות שילחמו למענך, לכל יצור יש את התכונות המיוחדות שלו (החד־קרן למשל, מאוד חזק אבל די פחדן) וכמובן, את כמות המנה שהוא דורש. כדי לחדש את המנה צריך לעמוד על PLACE OF POWER, מקום כוח בתרגום חופשי ולחכות קצת (אפשר גם ליצור יצור על מקום כוח שכזה ולהמשיך את מסעותיך כל עוד המנה שלך מתמלאת). חוץ מקסמים שיוצרים יצורים יש גם קסמי ריפוי, קסמי הגנה, קסמי התקפה, קסמי החייאת מתים ועוד. משחק מומלץ ביותר למי שאוהב משחקי אסטרטגיה בזמן אמיתי.





המשחק: Magic & Mayhem
המכשיר: פי. סי.
שיחק: אמיר מלנקי

גרפיקה - 90%
קצת אפלה אבל מצוינת.
לא תומך במאיצים אבל גם לא ממש צריך.

צליל - 100%
מוזיקה טובה ומתאימה באופן לא רגיל.
האפקטים קצת מוזרים אבל נורא מגניבים.

רמת משחק - 95%
שליטה קלה שנורא קל ללמוד, כולל יצירת קבוצות וכל ה־FEATURES הרגילים.

אורך חיים - 99%
אני משער שאחרי שמסיימים את המשחק, חוזרים אליו כמה פעמים וזהו. אבל שווה את זה.

ציון כולל - 97%
משחק טוב וכיפי, חבל רק שלא השקיעו קצת יותר בעלילה.

באינטרנט:
www.magic-mayhem.com





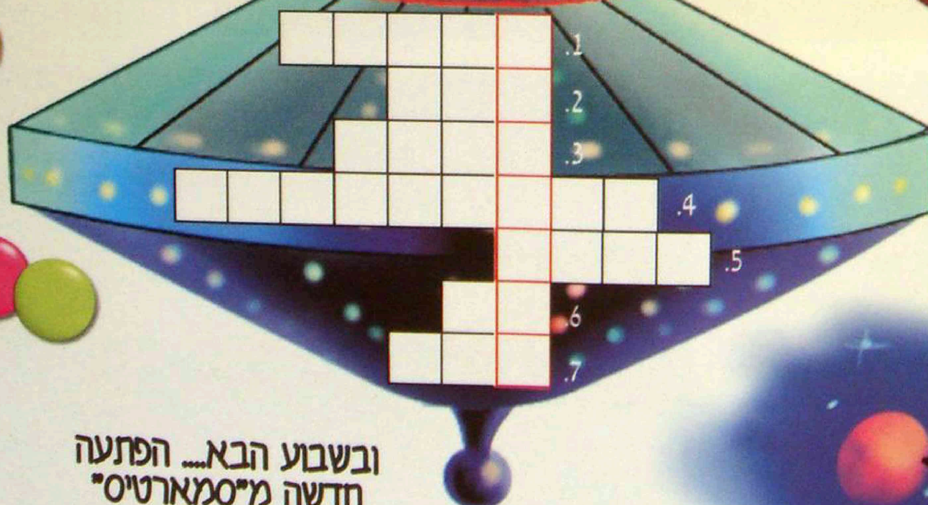


החידה של סמארטיס!

והשבוע:
פיתרו את ההגדרות ותקבלו במאונך (מוקף באדום) את שמו של החטיף הטעים ביותר

1. קוראים אותו לפני השינה.
2. מכסים איתה את השולחן.
3. כלי שייט גדול.
4. שם הסרט של מוגלי (שתי מילים).
5. משחקים איתו טניס.
6. מקור מים גדול.
7. מבשלים בו.





למה צב לא יכול לצאת לחופשה?

ובשבוע הבא.... הפתעה חדשה מ"סמארטיס"

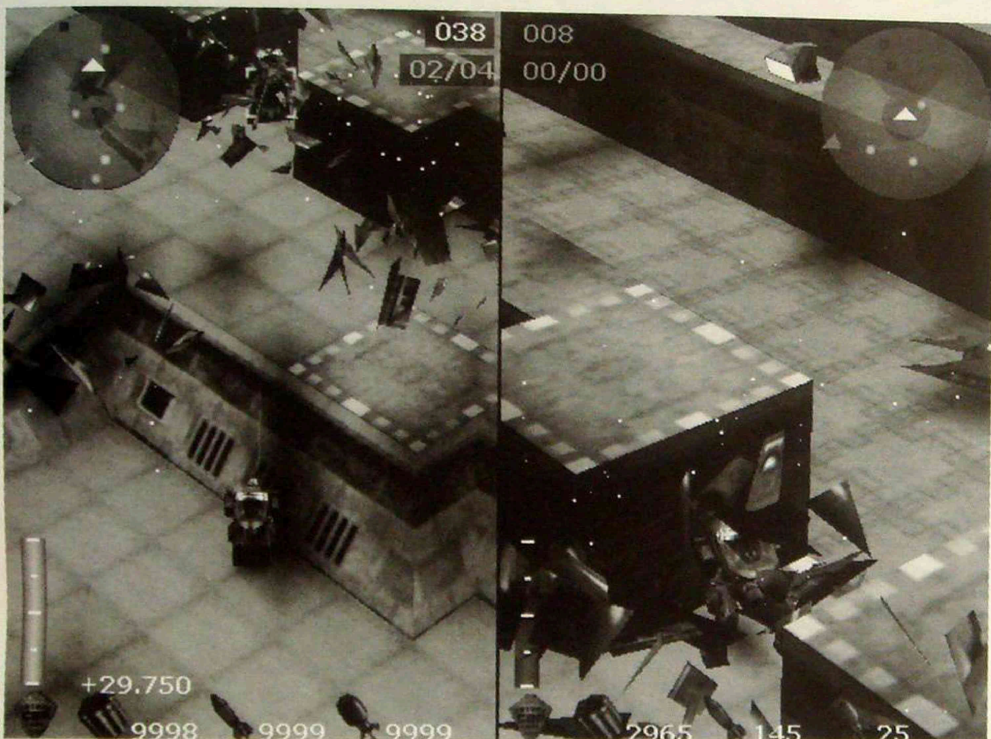


Nestlé

זה לא חוכמה עם סמארטיס

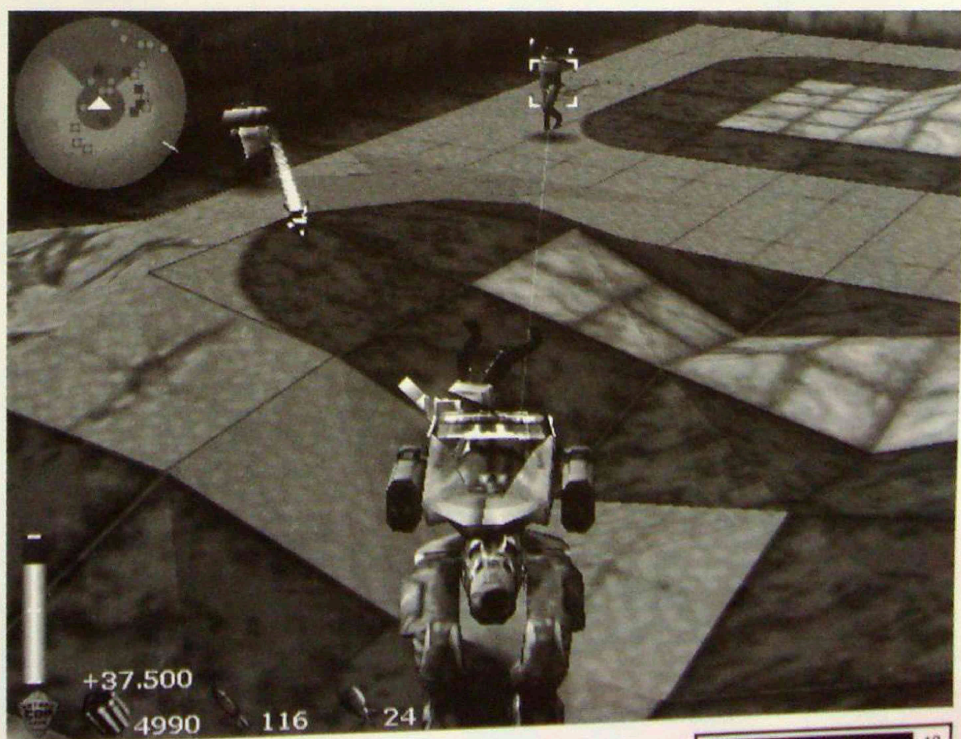
Future Cop: LAPD

כנראה שהגיע התור של אלקטרוניק ארטס לשחק בשוטרים וגנבים. זהו לא המשחק הראשון בסגנון ולבטח שלא האחרון. אז מי שרוצה ללבוש מדים ולצאת להלחם בפושעים - מוזמן. כבר עכשיו נאמר, שזהו לא משחק בסגנון של "משימה משטרתית".



סדרת "משימה משטרתית" של סיירה, הביאה את משחקי המשטרה והלוחמה בטרור לרמה חדשה של מציאות מדומה. מיטב השוטרים בעולם עזרו לתכנן את המשחק והמשימות שלו. Future Cop: LAPD שונה לגמרי באופי. המשחק הזה שייך לסגנון היריות והפעולה. כאן אפשר לירות ולפוצץ הכל, כמעט בלי חשבון, כמו השוטר הטוב ברוס ויליס, שכל הזמן "מת לחיות". (רק אל תבלבלו בין המשחק הזה, לבין סרטי הקולנוע ולשלושת המשחקים שיצאו בעיקבותיו).

כמו במשחקים רבים, סיפור המשחק מבוסס על דיכאון ועל בלגן אטומי. העיר לוס־אנג'לס, המאה ה־21, אחרי רעידת־אדמה ועוד כמה קטסטרופות רציניות. העיר נשלטת על־ידי חבורות פושעים אכזריות חילקו את העיר לשמונה אזורים. משטרת העיר מתקשה להתמודד מול כמות הפושעים העצומה ומול כמות כלי־הנשק העומדת לרשותם. בדקה ה־90, לפני שהעיר הופכת לבירת הפשע העולמי,



מישהו מפתח כלי־רכב משוריין חדש ומתוחכם, TAC. כלי רכב מיוחד, המיועד להתקפה אסטרטגית. כמובן, שאתה הנהג של הצעצוע היקר והאיכותי הזה. לכלי־הרכב יש שני מצבים: הליכה וריחוף. למעשה זהו שילוב בין רובוטי הענק המוכרים ממשחקים בסגנון של MechWarrior לבין כלי רכב תעופתי מהיר. מצב ההליכה מאפשר לנוע בשטח, לטפס ולקפוץ מעל משטחים. מצב התעופה מאפשר לרחף מעל שדות מוקשים, מעל בריכות, וכדומה. מצב זה גם מאפשר לעמוד באוויר, להסתובב במקום ולירות לכל עבר, כדי לגבור על מתקפת הפושעים.

לכישורי התנועה המיוחדים, יש להוסיף מבחר של 15 כלי־נשק שונים ועתידניים, בהם גם כלי־משחית רגילים, כמו משגרי טילים, רובי לייזר וכדומה.

למשחק יש שני מצבים. הראשון הוא "המלחמה בפשע". במצב זה עליך לחסל את שמונת ראשי הפשע (בוסים), ולהשיג שליטה בעיר. במצב השני, עליך להשתמש יותר

המשחק: Future Cop: LAPD
המכשיר: פנטיום 051
שיחק: יוני

גרפיקה - 80%
הגרפיקה נקיה וטובה. לכל כלי־נשק יש פיצוצים מסוג אחר. קטעי הוידיאו די מרשימים. המשחק תומך במאיצים גרפיים שונים, לשיפור הגרפיקה התלת־מימדית.

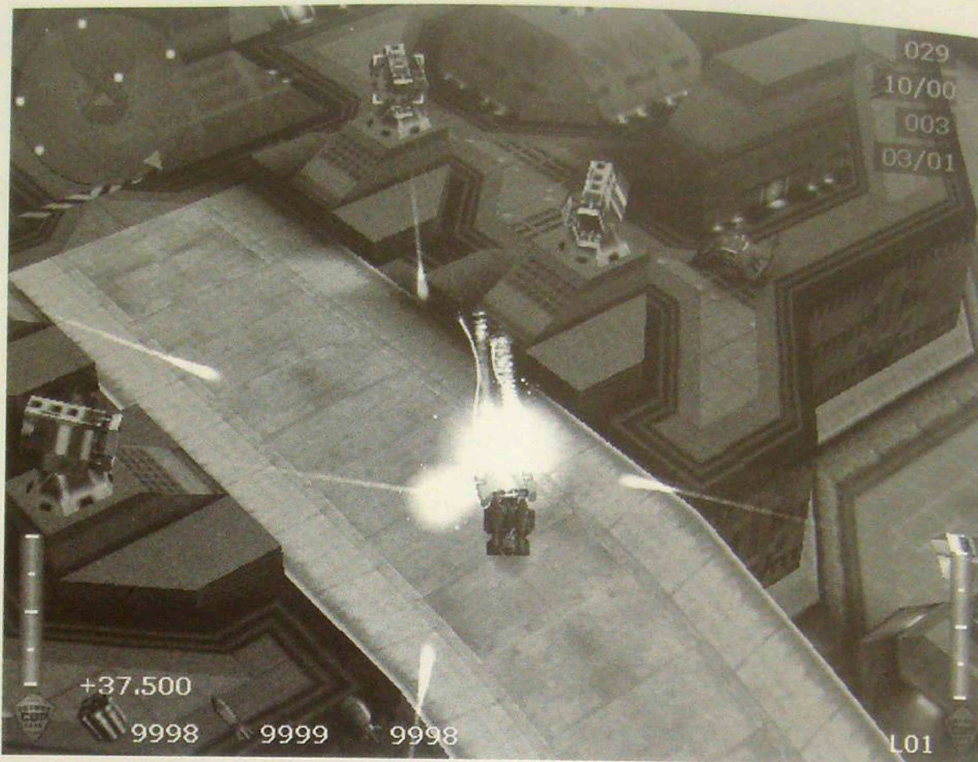
צליל - 82%
פס הקול של המשחק מתאים לאווירה. האפקטים הקוליים טובים למדי. הדיבור ברדיו מעולה לדעתי. חבל, שהמשחק לא תומך בצליל סביבתי תלת־מימדי. זה היה תורם לו הרבה.

רמת שליטה - 85%
את המשחק ניתן לשחק בעכבר, במקלדת, בג'ויסטיק או בידית משחק. אני ממליץ על ידית 10 כפתורים (המומלצת גם על־ידי ספר ההדרכה של המשחק). ידית זו מאפשרת שליטה קלה, מהירה ומדוייקת מאוד.

רמת משחק - 84%
למשחק יש שלוש רמות קושי ושני מצבים. אישית, העדפתי את מצב הפעולה יותר ממצב האסטרטגיה. אז קיבלתי משחק ירויות מהיר. היריב הממוחשב פועל ברמת קושי סבירה מאוד. פרושו של דבר, שלא יהיו לכם חיים קלים מדי, לבטח לא ברמות הקושי הגבוהות.

אורך חיים - 80%
משחק סביר, שיספק מספר שעות משחק טובות, במיוחד כאשר נפגשים לקרב פנים מול פנים דרך האינטרנט או אפילו סתם על אותו מחשב עם מסך מפוצל.

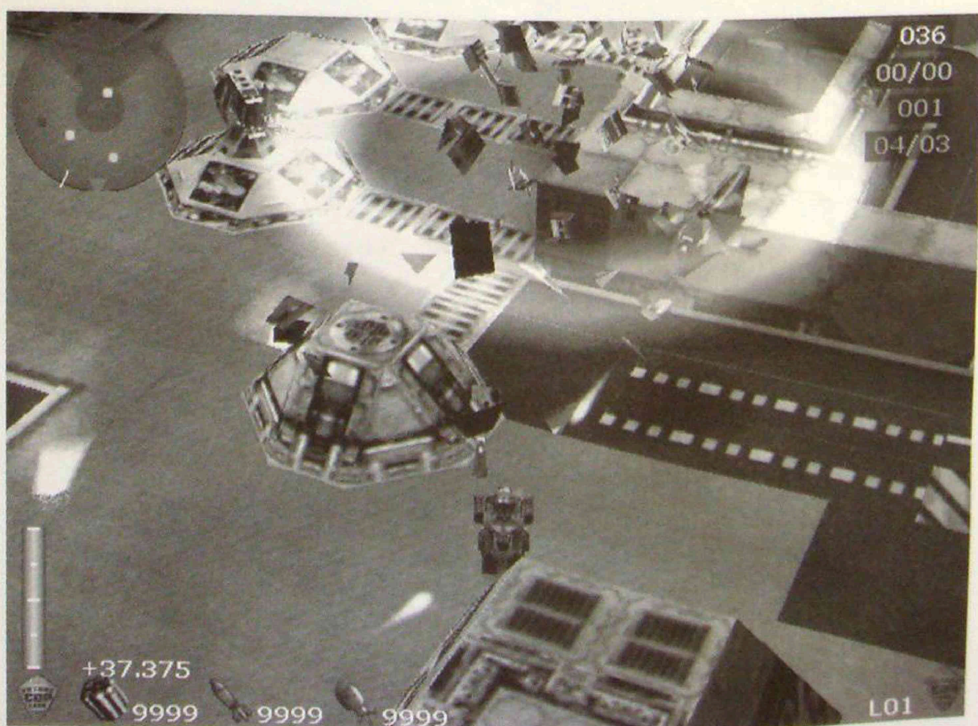
ציון כולל - 83%
המשחק בהחלט לא מהפכני. אין בו חידושים, אין בו מקוריות של ממש. יש בו משחק מהנה, המספק סחורה טובה ותמורה הוגנת למי שיקנה אותו.



באסטרטגיה חכמה ולהביס יריב אנושי (ראש־בראש) או יריב ממוחשב על מסך מפוצל.

המשחק כולל הרבה סצינות דם. זה ודאי יעורר את תאבונם של הערפדים, אך גם את חלחלתם של רבים אחרים. בחו"ל המשחק סווג לבני 13 ומעלה. עדיין, לא מדובר במשחק הכי מזעזע שיצא. לטעמי, יש כאן כמות סבירה של אפקטים אדומים.

מתכנני המשחק טרחו לשלב בו נימת הומור אישית. המשחק לא אמור להצחיק אבל בהחלט לשעשע, כמו בכל משחקי המתח הטובים (סטייל "מת לחיות" ו־"נשק קטלני"). למביני האנגלית מומלץ להקשיב לשידורי הרדיו. אחרים יוכלו ליהנות מהרובוט המסלסל את אקדחו לאחר שליפה מוצלחת או ריקוד הסיום, כאשר יוצאים מהמשחק.



Alpha Centauri

סיד מאייר מכה שוב. מאייר, אחד מיוצרי המשחקים החשובים בעולם, מביא לנו משחק נוסף, שמגדיר מחדש אינספור אלמנטים, שגורמים להתמכרות מוחלטת.



Alpha Centauri הוא, למעשה, משחק ההמשך ל־Civilization II. סיד מאייר ושותפו לעבודה, בראיין ריינולדס, לוקחים אתכם במסע קצרצר בזמן, אל הרגע של אחרי המשבר הקשה שעל כדור־הארץ. למעשה, כדור־הארץ הפך להיות כדור של אש. מרכז הגהנום עלי־אדמות. מאחר וכבר אי־אפשר לחיות עליו, האו"ם שולח משלחת מיוחדת, כדי למצוא מקום חדש להתיישב בו. אתם מגיעים אל Alpha Centauri, מערכת סולארית



חדשה. עוד לפני שהחללית מגיעה, בני־האדם שעליה טורחים להתפלג ולהתפצל כנהוג במיטב המסורת הפוליטית בישראל. למעשה, ההתפלגות נוצרת גם בגלל פגיעת מטאור בחללית... כל קבוצה נוחתת על כוכב אחר, במטרה לבנות ולהגשים אידיאל רוחני כלשהו. הסביבה החדשה, החלל הרחוק, אינה משנה דבר בחוקי המשחק! בניית מושבות, מסחר, מלחמה ופוליטיקה, זהים לאלו המוכרים מכדור הארץ הישן והטוב.



בוגרי Civilization II ירגישו מיד בבית. המפות נראות דומות להפליא, הממשק זהה לחלוטין (לפחות לדעתי), יש המשכיות מלאה בהמון רכיבים קטנים. ולמרות הדמיון הרב, יש



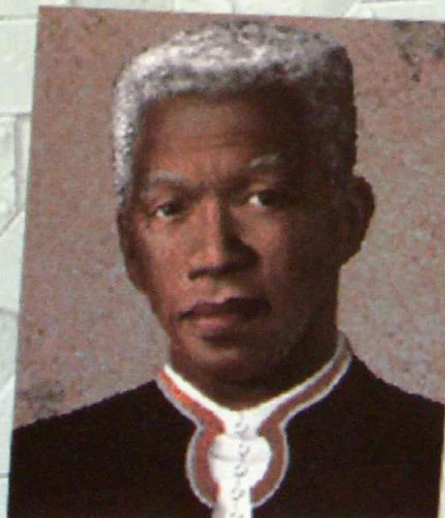
הרבה שינויים ותוספות. ראשית, יש בו את אווירת החלל. המרחבים הפתוחים של היקום מאפשרים לכל אחד למצוא את הפינה הקטנה המתאימה לו. דבר שני, זהו משחק הרבה יותר מתוחכם ועשיר באלמנטים.

Alpha Centauri הוא משחק מורכב מאוד. הוא לוקח אתכם ליקום חדש בו ישנם חוקים לא מוכרים. בחלק מהמקרים מדובר בחוקים ישנים עם שמות חדשים. אולם המעבר לעולם חדש מחייב הסתגלות. לכן, המשחק נפתח עם "מדריך



הטרמפיסט לגלקסיה" - כלומר קטע שלם של הדרכה ואימון, המאפשר לכם לשנן בעל־פה את מרכיבי המשחק. חשוב לזכור, שספר ההדרכה כולל יותר ממאתיים עמודי היסטוריה (ישראלים שונאים







לקרוא ספרי הדרכה. סיד מאייר כנראה לא שמע על־כך, ולא חסך נייר). בנוסף, למשחק יש מנוע מיוחד, Datalink, שמיועד להסביר את כל מערכת השליטה ואת כל הטכנולוגיות של המשחק.

מהלך המשחק דומה לאביו הרוחני, כלומר ל־Civilization II. המשחק מורכב מהאלמנטים הרגילים של חיפוש, גילוי, כיבוש, בניה וכן הלאה. עליכם להקים מושבות על הכוכב שלכם, לבסס צבא חזק, מצד אחד, ומתקני מחקר, מצד שני. ניתן לבסס את הישות שלכם על־ידי סלילת כבישים, הקמת חוות חקלאיות ועוד.

הבנייה היא רק חלק אחד מהמשחק. על הכוכב יש תושבים ילידים, החייזרים, עימם תוכלו לקיים יחסי שלום ואחווה או יחסי מלחמה קשים. הקשר עם החייזרים יכול לעזור לכם דווקא במלחמות שלכם נגד בני־האדם האחרים במשחק!

הרבה פריקים, במיוחד הצעירים בגילם או בניסיונם, מתקשים להתמודד עם כמות האתגרים והדברים שצריך לעשות במשחקים מסוג זה. סיד מאייר מודע לבעיה ולכן הוא בנה מנוע, המאפשר לכם לשלוט באופן ממוחשב על הרבה מאוד דברים במשחק. למשל, אתם יכולים למנות מושלים לעיר, שיטפלו בה באופן אוטומטי בזמן שאתם יוצאים לקרב. גם כאשר לעיר יש ראש־עיר אתם יכולים לחזור ולעשות שינויים.

פיתוח הנשק והצבא הוא מרכיב חשוב של המשחק. כאן יש מספר גדול מאוד של אפשרויות, החל מצבא יחסית זול, המצויד בנשק קל, ועד לצבא חזק, המצויד בתחמושת כבדה. יש צבא איטי, אך מסיבי מאוד, ויש צבא זריז ומהיר. הכל נתון לשליטה ולבחירה שלכם, בהתאם לאופי של כל אחד מכם. זו אחת הסיבות שאמרתי, שכל אחד יוכל למצוא בו את הפינה הקטנה והחמימה שלו.

המשחק מבוסס על שבעה כוכבים שונים, שלכל אחד מהם יש תפיסת עולם שונה. קלה. לכל קבוצה יש אידיאולוגיה אחרת. זה בא



לידי ביטוי קודם כל בהגדרה של הקבוצה: שוחרי השלום, שוחרי איכות הסביבה, אנשי הדת, אנשי הידע, אנשי הכוח והשורדים. מעבר להגדרה הבסיסית והשטחית, זה בא לידי ביטוי בבינה המלאכותית של המשחק, המלווה את ההחלטות של כל קבוצה. לכל החלטה ולכל ביצוע של פעולה יש תגובת שרשרת שונה, בהתאם לתפיסת העולם של הקבוצה. לטעמי, זהו הדבר הייחודי ביותר של המשחק וגם המרשים ביותר. רעיונות דומים ראינו בהרבה משחקים אחרים, בסגנון הזה או בסגנונות הדומים לו. הביצוע המלוטש והמבריק, הוא שנותן למשחק את הצביון המאוד, מאוד מיוחד.

המשחק תומך באפשרות של רב־משתתפים. הוא מאפשר לכם לנוע בזמן שהאחרים פועלים. זה מונע דקות ארוכות של שיממון. למשחק יש גם אפשרות לשוחח עם היריבים וגם ללעוג להם, לאחר שהם הובסו. צריך לזכור, שבאותה המידה, בדיוק, הם יכולים לצחוק עליכם... למשחק יש אתר אינטרנט מיוחד, המפקדה המרכזית, המאפשר לכם למצוא יריבים וחברים למשחקי רשת ללא תשלום.

לסיום: יש מספר דרכים לנצח את המשחק. ראשית, בדרכי שלום ופוליטיקה, ניתן להתמנות לשליט העליון של הגלקסיה. הדרך השניה, היא בהשתלטות על שוק האנרגיה העולמי. הדרך השלישית, היא בכוח הכיבוש.

בשורה התחתונה, זהו משחק הרבה יותר טוב מ־Civilization II. יש בו יותר אפשרויות, יותר אתגר והרבה יותר פוליטיקה. זה בטח טוב לכל הפלספנים שביניכם.





המשחק: Alpha Centauri
המכשיר: פנטיום 133+
שיחק: עמית

גרפיקה - 87%

המפות של הכוכבים יפות ומעניינות. פני השטח תלת־מימדיים וברורים מאוד. משחקי האסטרטגיה בסגנון מעולם לא הצטיינו בגרפיקה חזקה ומקורית במיוחד. גם כאן, אין חדש תחת שמי הגלקסיה.

צליל - 88%

מוסיקה סבירה עם האפקטים הקוליים הסטנדרטיים והאופייניים לסגנון.

רמת השליטה - 95%

הממשק של המשחק מאפשר גישה מהירה לכל מידע נחוץ ולכל מקום במפה, כאחד. בנוסף, קל מאוד לנייד את היחידות ממקום למקום. המסך מספק מיידע חיוני על מצב הכלכלה, משטרה, תעשייה, יעילות וגם מצב־הרוח הלאומי.

רמת משחק - 90%

המילה "קשה" לא מתאימה כדי להגדיר את רמת המשחק. שום דבר לא קשה, אבל הכל מלא אתגרים. יש המון דברים לעשות, יש המון דברים שצריך לדאוג להם. למשחק יש מעין "טייס אוטומטי", המסוגל להוריד מהלחץ, אבל עדיין לא מאפשר לכם לשבת קפואים מול המסך ולחכות לניצחון "אינסטנט". זה לא מרק נמס בכוס. זהו משחק אסטרטגיה, הדורש הרבה מאמץ.

אורך חיים - 99%

יש הרבה גורמים לאורך החיים הגבוה של המשחק. ראשית, כל משחק טוב השייך לסגנון הזה מבוסס על שעות רבות של משחק. שנית, יש כאן שבעה כוכבים שונים, בעלי אופי באמת שונה, המכפיל את המשחק פי שבע. שלישית, יש אפשרות למשחקי רשת.

ציון כולל - 98%

אני אהבתי מאוד מאוד את המשחק. חושב, שהא משחק ענק. יכולתי להרחיב עליו סיפורים ותיאורים, שהיו ממלאים כמה עמודים טובים ועדיין לא הייתי מכסה את כל מה שיש בו. זהו אולי משחק האסטרטגיה של השנה!

באינטרנט:

המפקדה: שרת משחקי הרשת:
www.alphahq.net
אתר המשחק לגרסת ההדגמה ומידע כללי:
http://alpha.owo.com/index.2html
האתר של יצרנית המשחק:
www.firaxis.com

Trespasser

בפעם הראשונה ששיחקתי ב־Trespasser עלתה בראשי מחשבה אחת: למה נותנים לי את כל המשחקים הדפוקים?





תעשיית משחקי היריות הטיפשיים ממשיכה להצליח ולעבוד על אנשים בעיניים ולהוציא את אותו המשחק בפעם המי־יודע־כמה עם השינויים הרגילים: גרפיקה, נשקים, אויבים.

לעומת זאת, המשחק הזה הצליח להתעלות על קודמיו ולהיות דבילי במיוחד!

נתחיל מהעובדה שישנם רק 6 סוגי דינוזאורים שיכולים באמת לתקוף אותך (השביעי מעדיף חסה על פניך) ובערך 15 כלי־נשק כדי להתעלל ביצורים האלה. אפשר לסחוב רק שני כלי נשק (רובם רובים ואקדחים), בכל פעם, את השאר זורקים, וכן ישנם גם כמה מקלות חסרי טעם.

המשחק איטי ומתסכל מאד. לוקח המון זמן עד שמוצאים אויב, וגם אז יש רק אחד ועוד הפסקת תה עד לאויב הבא.

הכוח מתמלא אוטומטית, ככה שגם את הקצת עשייה בין קרב לקרב, חסכו לנו.

המתכנתים מצאו תירוץ (די רע) לגודל החזה של אן, גיבורת המשחק: הקעקוע בצורת לב שעל החזה, מראה את מצבך הבריאותי על ידי כמות המילוי שבו (ריק - כוח מלא, מלא - חצי כוח ומעוך - חשדות לסבילה ממוות).

המשחק תומך במספר קטן של מאיצים תלת מימדיים (בעיקר המוכרים) ומנסה לדחוס כמה שיותר פרטים לכל פריים, דבר שגורם לכאב ראש נוראי.

ראיתי פרסומת למשחק, שבה היה כתוב "כולל שני דיסקים" כנראה שהדיסק השני כולל את החלקים הטובים של המשחק, כי אותו לא קיבלתי.

המשחק, כמו במשחקים אחרים כמו HALF LIFE, כולל "חידות" שמאמצות את התאים האפורים עד רמה של להפיל קופסה, כדי לקפוץ עליה ולהגיע לים (שאליו, כמובן, גם לא צריך בכלל להגיע).

ה"מטרה העליונה" במשחק היא להגיע לתא טלפון (כן כן לאן שלנו אין סלולרי) ולהתקשר למי שזה לא יהיה מחוץ לאי. (שלא ברור למה לא הפציצו אותו אחרי התקרית האחרונה), כדי שיביאו מסוק ואן שלנו תוכל לחזור ולדבר בטלפון עם החברה שמככבת במזכירה האלקטרונית שלה. לכל מי שאוהב (או לא אוהב) משחקי יריות דבילים אזהרה:

אל, ואני חוזר, אל תתקרבו למשחק הזה! בזכותו, המדור הקלאסי של פריק, מתקופת היורה, "אין־כניסה", זכה לתחיה מחודשת...

אין כניסה

המשחק: Trespasser
המכשיר: פי.סי.
שיחק: אמיר מלנקי

גרפיקה: 70%

עם מאיץ - לא יודע, המשחק לא תומך ב־VOODOO2 שלי.
בלי - אפקט של כאב ראש.

צליל - 60%

דיבורים סתמיים ורעשים נחמדים. המוסיקה הייתה הרבה יותר טובה אם היא הייתה קיימת.

רמת משחק - 65%

מיליון כפתורים בשביל כלום. להזיז ת'יד, לתפוס חפץ, לזרוק אותו כי הוא לא שווה כלום. יש כפתור לכל אחד מאלה.

אורך חיים - 30%

בערך כמו האורך חיים שלי בבית DREAM WORKS אחרי שהכתבה תתפרסם.

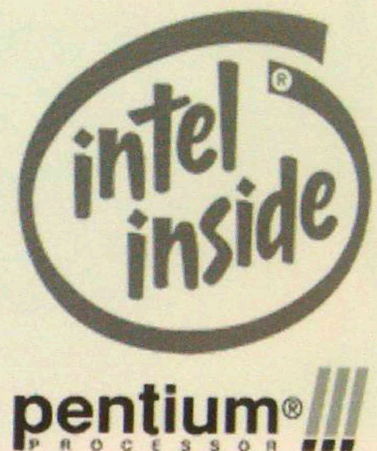
ציון כולל - 50%

היה יכול להיות משחק מעולה, אם היו משנים אותו לגמרי.

פנטיום 3 – בפנים

כל יום אנחנו רואים דברים חדשים בחיים. במחשבים זה קורה אפילו בתדירות יותר גבוהה. כל פעם משהו חדש, יותר טוב, יותר מהר, יותר מתוחכם מגיע לחנויות. היום זה היום של המעבד החדש של אינטל. היום זה היום של ה־Pentium III.

מאת: יניב פלדמן



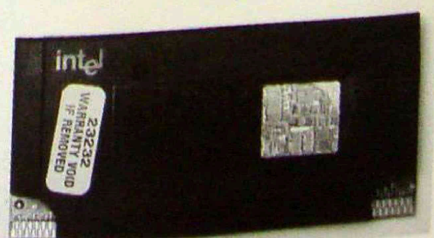
מזל טוב

אחרי זמן די קצר (דבר די מפתיע יחסית) של ציפייה, אנו מקבלים את מעבד ה־Pentium III הידוע יותר לכל אלה שבאמת התעניינו, תחת השם Katami. המעבד החדש שמתוכנן במארז די דומה למארז של ה־Pentium II, כנראה שלא יצטרך חריצי הרחבה או לוחות אם מיוחדים ויוכל להתאים בדיוק לחריץ של ה־P2.

השערוריה

יציאתו של המעבד לוותה בשערוריה. אם זה לא באג מטופש במעבד, אז זהו באג בראש של המהנדסים של אינטל. הם החליטו להטביע מספר סידורי בכל מעבד. מספר זה יהפוך להיות מעין תעודת־זהות אישית של המחשב שלכם ויאפשר לאינטל לעקוב אחריכם, לדעת מה יש במחשב שלכם ועוד.

כאשר מיקרוסופט חדרה למחשבים שלנו, העולם נרעש. איפה הפרטיות, לעזאזל? עכשיו, העולם קצת יותר רגוע.



אין ספק, שהרעיון לסמן כל מעבד נשמע משונה. אולי תרגיע אתכם העובדה, שככה לפחות תוכלו לדעת, שאין בידיכם מעבד מזויף!

עסקים כרגיל

המעבד עצמו הוא בעצם שילוב של מעבד פנטיום 2 משופר, עם מעבד חדש, הנקרא MMX2. עם השילוב הקטלני הזה, בתוך מעבד P3 הם מגיעים למהירות עצומה שמגיעה עד ל־150% יותר מהמהירות של מעבד P2, במהירות מקבילה. נכון להיום כבר מדברים על 650 מגהרץ! אינטל אפילו ערכה תצוגה מרשימה של גרסה מיוחדת של המעבד. בגרסה זו היא הצליחה להריץ אותו עד למהירות של 1000 מגהרץ, ובמילים מפוצצות יותר: אחד ג'יגהרץ! לטענת אינטל, מעבד זה יהיה זמין רק בשנות האלפיים!

לפי השוואות שנערכו על־ידי אתרי אינטרנט המתמחים בחומרה, המעבד ממצא את עצמו באופן חלקי ביותר עם כל המשחקים הקיימים כרגע בשוק. המעבד עצמו, שבעצם תוכנן להיות מעבד למחשב ביתי, כולל בתוכו טכנולוגיה מיוחדת, המאיצה את החישובים של גרפיקה בעיקר ועוד יישומים הנקשרים למשחקי המחשב.

המעבד החדש אמור להגיע לחנויות בישראל בתחילת פברואר, והוא ינוע במהירויות של 450 ו־500 מגהרץ. טווח המחירים שלו עדיין לא ידוע אבל כנראה ינוע איפשהו בין 900 ל־1200 דולר למעבד בודד ועד 800 דולר בכמויות מסחריות (אם מתחשק לכם לקנות כמה אלפי מעבדים...)

מבחן המשחקים

יצרניות משחקים רבות כבר הודיעו על משחקים שיתמכו במעבד וידרשו אותו לצורך קבלת ביצועים מרשימים:

חברת THQ הכריזה על :Sinistar Unleashed. חברה זו הכריזה גם על משחק באולינג, שיתמוך במעבד: Brunswick First Strike Bowling.

חברת Interplay הכריזה על כמה משחקים שיתמכו בו. בין המשחקים הבולטים Descent 3, Sacrifice, Star Trek: Klingon Academy, Stonekeep II, Baseball 2000, Powerboat 2 ו־ Messiah.

חברת Activision הכריזה על Battlezone 2 כמשחק הראשון שלה למעבד החדש. במשחק יהיו 30 יחידות ו־25 כלי נשק חדשים.

חברת סיירה מתכננת את Babylon 5 Space Combat Simulator למעבד החדש.

Angel Studios הכריזה על משחק דינוזאורים חדש - Savage Quest. המשחק ייצא לקראת סוף השנה.

ציוד היקפי

מספר חברות כבר הודיעו, שהציוד שלהן יתמוך במעבד החדש. מדובר בעיקר במאיצים גרפיים שונים. חברת ATI הודיעה, שהכרטיס שלה, Rage 128, יתמוך במעבד ויאפשר לצפות בסרטי MPEG-2. חברת 3Dlabs הודיעה, שהמעבד שלה Permedia 3, שייצא בעוד מספר חודשים, יתמוך בפנטיום 3.

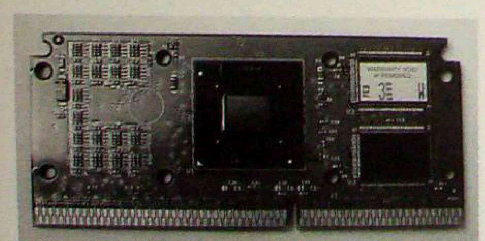
והמחירים רק יורדים

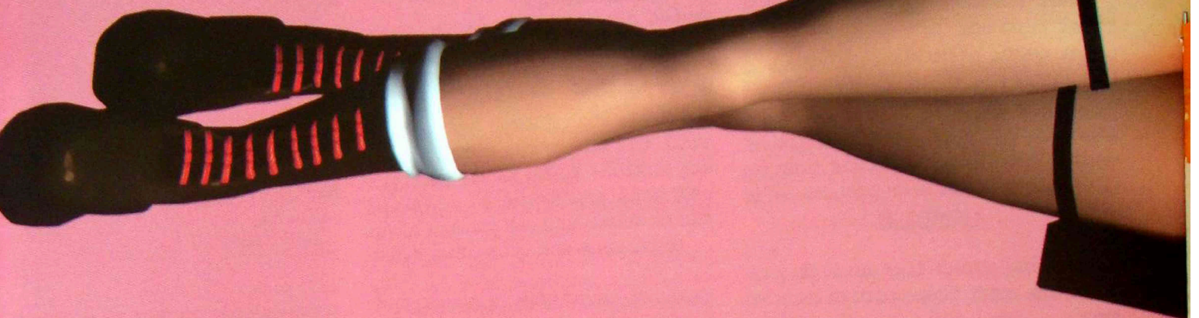
עם קשר ואולי גם בלי קשר למעבד החדש, אינטל הודיעה על הוזלה נוספת במעבדי הפנטיום 2. מעבד 400 מגהרץ יימכר תמורת 133 דולר לבד. מעבדי 366 מגהרץ הוזלו ל־93 דולר! למיטב ידיעתנו, מעבדים אלו עוד אמורים לרדת במחירים.

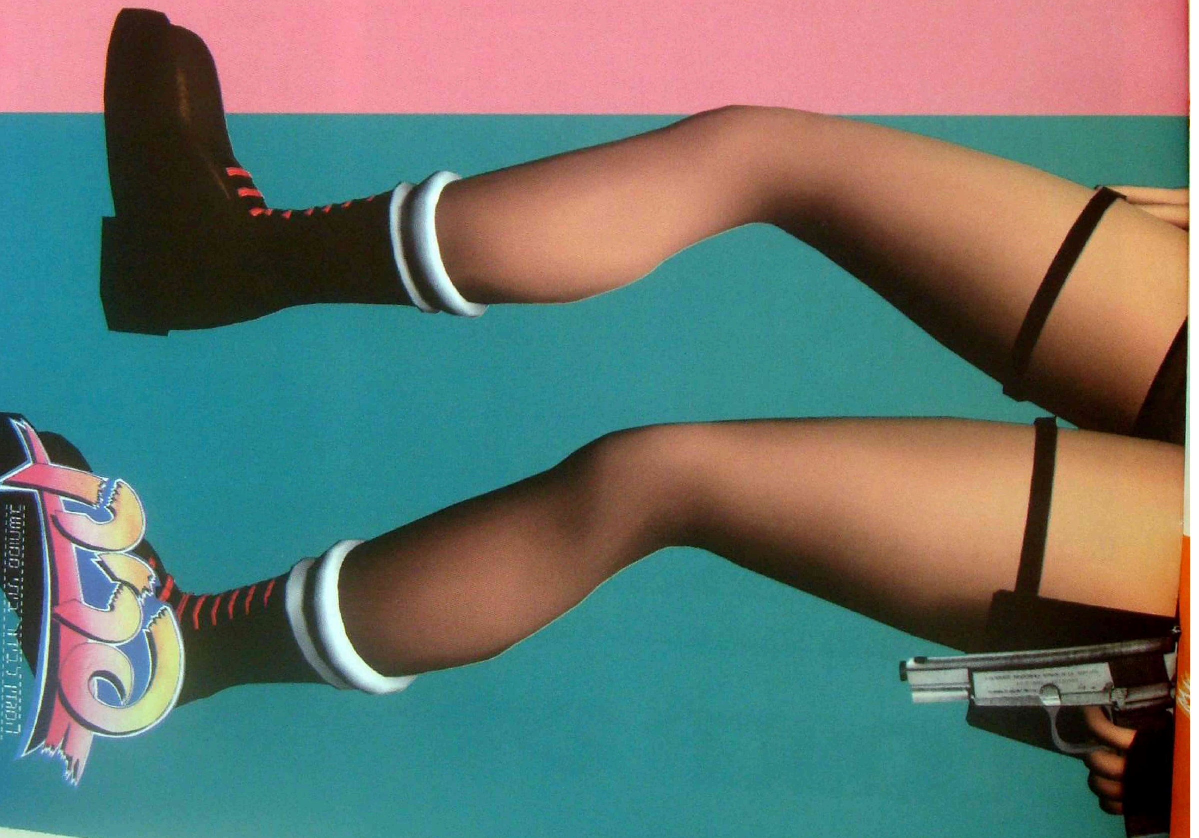
הכרזת המלחמה

עם מעבד ה־Xeon החדש שלה, שיצא לא מזמן לשוק (ומשמש בעיקר את השוק העסקי), מקווה אינטל לחפות ולשחזר את כל האחוזים שאבדו לה בקרב על השוק עם יצרניות כמו AMD וסיירקס, שעד עכשיו הצליחו לעמוד די יפה בתחרות.

מעניין מאוד מה תהיה התשובה שלהם לפנטיום החדש. כנראה עוד המצאות כמו 768 ו־K6-3. (לא אומר לכם הרבה, מה?), עוד בדרך, נחכה ונראה ...




לארה קרופט




המגזין לבידור ביתי ממוחשב




מוסף טיפים

המגזין לבידור ביתי ממוחשב





השער מתוך המשחק: שוגון

לארה קרופט

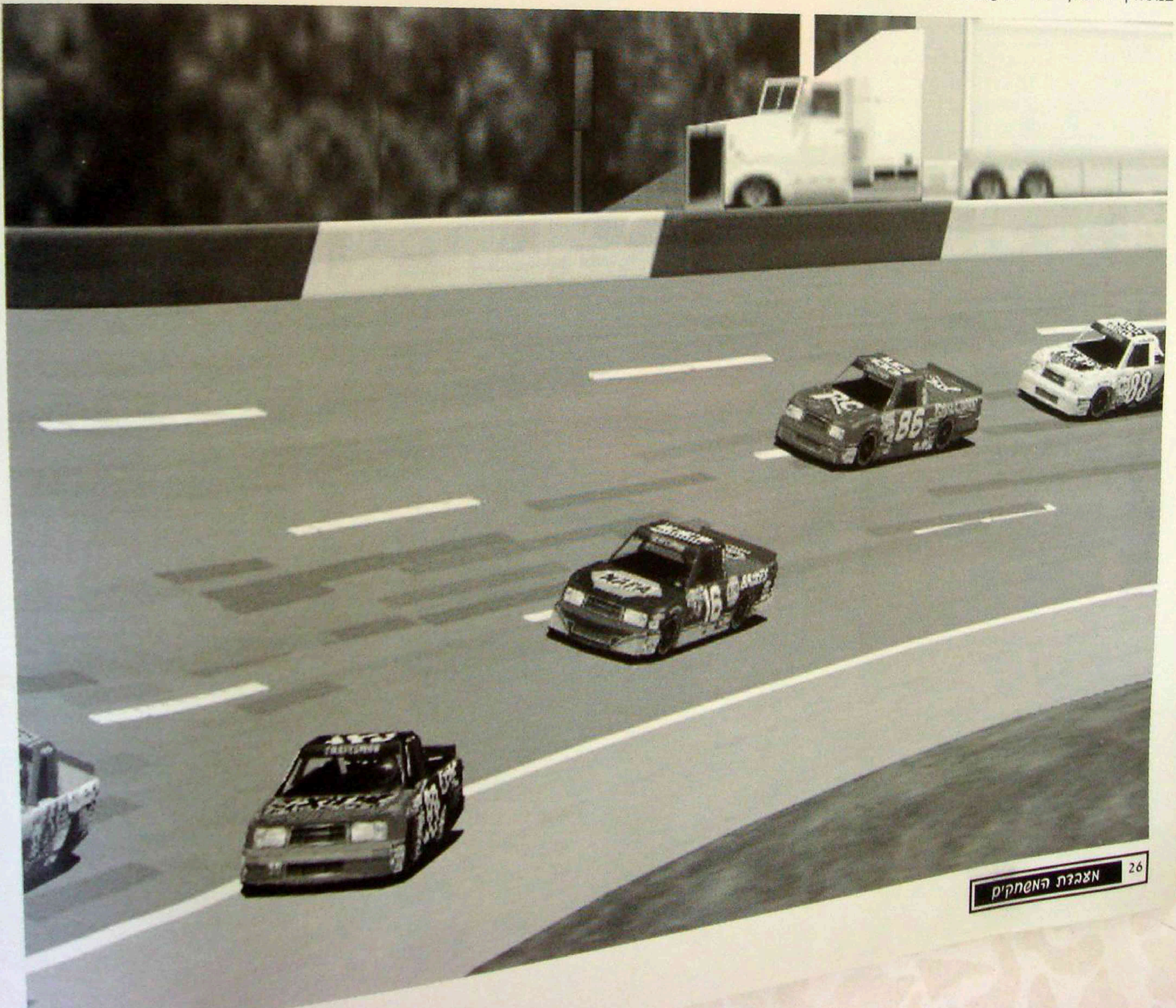
NASCAR Racing

Edition 1999

פעם, כאשר אמרנו NASCAR, כולם ידעו בדיוק באיזה משחק מדובר. היום יש בשוק כמה משחקים, המתהדרים באותו מותג, עם הבדלי שם דקים. אפשר להתבלבל בקלות, אז לפני שאתם שולפים את הקופסה מהמדף של החנות, תקראו היטב את הכתוב.

אז זה באמת לא אסון גדול אם תקנו משחק אחד במקום משחק שני אחר. למשל, אם תחליפו את NASCAR Revolution במשחק NASCAR 1999 או במשחק NASCAR Racing 2, כדאי רק שתדעו, שיש ביניהם הבדלים. למשל, כתבה זו עוסקת במשחק ההמשך של NASCAR Racing 2, מבית פפירוס וסיירה. המשחק NASCAR Revolution יגיע מבית אלקטרוניק ארטס. העובדה המרגיעה ביותר, שמדובר בחברות מכובדות, שיבטיחו משחק טוב. המשחק של סיירה הוא סימולטור מרוצים, בו צריך לדאוג לכל פרט קטן, כולל המנוע, הגלגלים וכן הלאה. המשחק של אלקטרוניק ארטס מיועד למי שחשוב לו להחזיק בהגה, ללחוץ על דוושת הדלק ולתת גז עד הסוף, בלי לחשוב פעמיים. בקיצור, משחק ארקייד טיפוסי.

יאמר לזכותה של סדרת NASCAR של פפירוס וסיירה, שהיא עושה הכל כדי להעביר את תחושת המציאות של מרוץ אמיתי. מפיקי המשחק ישבו שעות לאורך המסלולים ועקבו

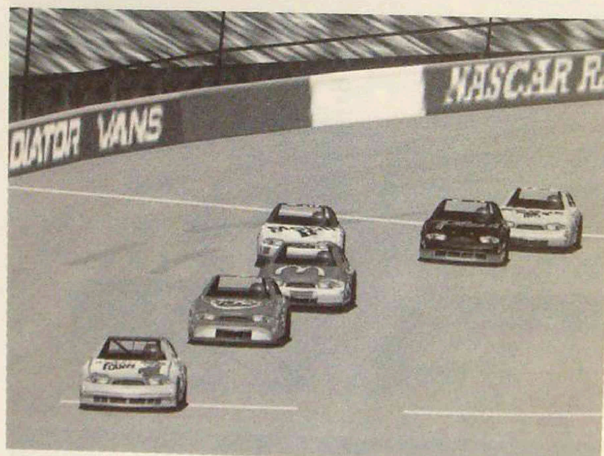


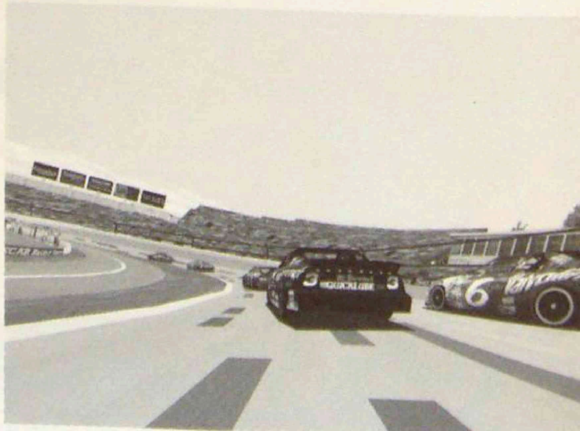


אחרי כל תנועה. הם צפו בנהגים, בטכנאים, בקהל, בכרוז ובכל מה שזז ולא זז סביב המסלולים. הכל תועד והכל תורגם לשפת מחשב. הרעיון המרכזי של המשחק, שהוא מאפשר לכם לחוש בהתרגשות האמיתית של מרוץ NASCAR.

מהדורת 1999 היא בעצם המשך של המשחק השני (עונת 1998). מפתחי המשחק בקושי שינו משהו בגרפיקה, בממשק, בצליל ובמבנה המשחק. הם הוסיפו עוד 11 מסלולים חדשים, מידע על עונת המרוצים של שנת 1998, שיפורים קלים במנוע הבינה המלאכותית של המכוניות המתחרות, את סבב מרוצי NASCAR Winston Cup, את סבב NASCAR Craftsman Truck ואת NASCAR Busch Grand National. השינוי המשמעותי ביותר הוא, שהמשחק עבר לסביבת חלונות 95 או 98 והוא סוף־סוף תומך במאיצי תלת־המימד.

במשחק יש הרבה אפשרויות, שמאוד פופולאריות בקרב חובבי הסגנון. יש 35 מסלולים, למשחק יחיד, משחק ראש־בראש או משחק רשת עד שמונה נהגים אחרים! במשחק יש למעלה משישים נהגים וכלי־רכב, כולל משאיות. לכל אחד מכלי־הרכב יש מנוע תוכנה שונה, המגיב בצורה שונה ומציאותית לדרך בה נוהגים ברכב. בכל אחד מכלי הרכב ניתן לטפל באופן אישי: לחץ אוויר בגלגלים, יחס הדחיסה של המנוע, צבע המכונית, תוספות, כמו ספויילרים, בלמי זעזועים וכן הלאה.





המרוץ עצמו כולל אלמנטים, כמו אורך המסלול, מספר המתחרים, סוג המכוניות, מצבי מזג־אוויר, נזקים, עוצמת היריב, רוחות ועוד. בסך הכל, כמות עצומה של אפשרויות, שנועדה לתרום באופן מאוד משמעותי לאורך חיי הכונן של המשחק. חבל, שכל זה מתקלקל מול בעיות מכניות אחרות המתעוררות לאורך המשחק!

המשחק: NASCAR Racing Edition 1999
המכשיר: פנטיום 60+
שיחק: גיא

גרפיקה - 70%

האמת, שמאוד התעצבנתי על מפתחי המשחק. לכאורה, המשחק תומך במאיצי תלת־המימד. למעשה, יש תמיכה, אבל היא לא מנצלת את עוצמת המאיץ! הרזולוציה נמוכה והגרפיקה קצת מיושנת!

צליל - 73%

אין מוסיקת רקע... מי היה מאמין! האפקטים הקוליים סבירים, אך כמו הגרפיקה, הם רחוקים מהסטנדרטים הגבוהים של משחקי מרוצים אחרים, הקיימים בשוק בהמוניהם.

רמת שליטה - 60%

למשחק יש בעיה רצינית. הוא לא בדיוק תומך בציוד מתקדם כמו Microsoft Sidewinder Force Feedback Steering Wheel! זה חבל מאוד וגם מעיק. השליטה ברכב הייתה יכולה להיות קלה ומהנה, אך במקום, היא מסורבלת עד כדי מצבים של נהיגה מסוכנת!

רמת משחק - 75%

המשחק מעיק. יש לו אפשרויות, שקשה ללמוד אותן. המשחק מנסה לקלוע לקהל מטרה רחב ובמקום זה, הוא מפספס את המסלול וההנאה מהמשחק נפגעת באופן מיידי.

אורך חיים - 77%

לכאורה, משחק המציע המון אפשרויות. לכאורה, משחק המסוגל לספק מאות שעות משחק, מרוצים וכיף. למעשה, משחק מוגבל למדי, המתחיל להימאס די מהר!

ציון כולל - 75%

לפני שנה, המשחק היה זוכה בעוד 15 נקודות, לפחות, בכל אחד מהציונים. זהו סימולטור NASCAR מאוד מציאותי. מה שחסר לו, זה העדכון והשדרוג של השנה האחרונה של האלף! במילים פשוטות - ליטוש. המשחק מפסיד את התחרות, לדעתי, בגלל טעויות ניווט קריטיות של מעצביו ומפיקיו. חבל. חבל. חבל.

Mario Party

לאחר ההכרזה על שיתוף הפעולה ביניהן ב־1998, מציגות נינטנדו ו־Hudson את ההפקה המשותפת הראשונה שלהן - Mario Party, משחק לוח אינטראקטיבי עם אוסף של למעלה מ־50 משחקונים, דבר המוכיח שלנינטנדו הגדולה אין שום בעיה לצאת ולחקור סגנונות משחק חדשים.



המשחק הזה צריך להגיע עם אזהרה: מצד אחד, זהו משחק המסיבות האולטימטיבי, אך מצד שני הוא יכול להפוך לחוויה די מעייפת, כאשר משחקים בו פחות משלושה שחקנים.

ליבו של Mario Party הוא משחק לוח מבוסס תורות, המשוחק על גבי אחד מתוך שישה לוחות (עם עוד שניים סודיים), שעוצבו תוך התבססות על אלמנטים ממשחקי הלהיט של נינטנדו, כמו הג'ונגלים של Donkey Kong או הארמון המרחף של Mario. אחד עד ארבעה שחקנים יכולים לבחור דמות, מתוך שש דמויות מפורסמות של נינטנדו (Mario, Luigi, Peach, Yoshi, Wario ו־Donkey Kong), ולהחליט על אורך המשחק, על־ידי הצבת מגבלת מספר התורות במשחק (20, 40 או 60 תורות). משחק בן 20 תורות אורך, בממוצע, 45 דקות עד שעה. אם ישנם פחות מארבעה שחקנים, המחשב משחק את תורם של השחקנים החסרים. מטרת המשחק היא לאסוף כוכבים ומטבעות ולנצח במשחקונים. לאחר מספר התורות המוקצה, השחקנים מדורגים לפי מה שקרה במשחק ומוענקים להם כוכבי בונוס. השחקן עם מירב הכוכבים מנצח. לאחר קביעת סדר המשחק, שחקנים זורקים את הקוביה, מזיזים את הדמויות ונוחתים על משבצות בצבעים שונים, הגורמים למאורעות שונים להתרחש. משבצות של שדה פטריות יכולות לגרום לך להרוויח או להפסיד תור, משבצות כחולות עוזרות לך להרוויח מטבעות, משבצות אדומות עולות לך במטבעות, ומשבצות השייכות ל־Bowser גורמות למאורעות. הלוחות הדו־מימדיים שונים זה מזה לא רק בעיצוב הגרפי, המתבסס כאמור על עולמות שונים ממשחקי הלהיט של נינטנדו, אלא גם במלכודות ובעזרים השונים שהם מכילים. לדוגמא, בלוח הארמון של Mario, הדריכה על משבצות מסוימות תגרום למגדל של Toad להסתובב, דבר שיגרום להופעתו של Bowser, במקום Toad. זה יכול להוביל להשתלשלות אירועים משעשעת, כאשר אחד השחקנים כמעט מגיע ל־Toad ולכוכב הנכסף, ובעוד הוא ממתין לתורו כדי להשלים את המהלך, שחקן אחר דורך על המפסק ומחליף את Toad ב־Bowser. לא נעים...



Bowser, אויבו המושבע של Mario, יכול לגרום למאורעות שונים, כמו החלפת מספר המטבעות או הכוכבים בין שני שחקנים, או לגרום למישהו להסתבך במשחקון שאינו נושא פרסים. כמעט תמיד המאורעות הללו יהיו רעים וידפקו את השחקן המקווה להשיג כוכב.

בניגוד לרוב המשחקים, בהם חוויית המשחק מושגת באמצעות האינטראקציה בין השחקן לסביבת המשחק, Mario Party בונה על האינטראקציה בין הפריקים האנושיים המשחקים בו. זהו משחק מסיבה ואם השחקנים שאתה משחק עימם מעצבנים, או שאתה משחק את המשחק לבד, הרי שלא תיהנה ממנו.

מה שמבדיל בין Mario Party למשחקי לוח רגילים, הם, כמובן, המשחקונים. לאחר שכל שחקן שיחק את תורו, המשחק עובר למשחקון אקראי שמציב שחקנים זה מול זה, בכל המצבים האפשריים: שניים מול שניים, אחד מול שלושה או אפילו ארבעה מול אויב משותף. רוב המשחקונים מבוססים על נוסחת משחקי האולימפיאדה הישנים: לחץ על הכפתורים במהירות או הזז את הידית מצד לצד כדי לנצח. אחרים דורשים שליטה מוגבלת, בנוסח Mario 64, כולל קפיצות על הראש ונחיתות חזקות על הישבן.

אחד המשחקונים הללו, Bumper Balls, מבוסס על שלב הקרב במשחק B-Daman של Hudson, בו כל שחקן מנסה לשמור על שיווי משקלו כשהוא עומד על כדור גומי ענק, תוך שהוא מנסה להפיל את השחקנים האחרים מפלטפורמה מרחפת.

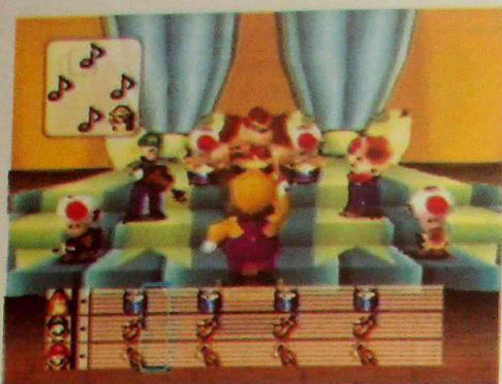
משחק אחר משתף שני שחקנים יחדיו כדי שיהוו צוות במרוץ מזחלות שלג, אחד אחר מבוסס על המשחק "ריכוז", עוד אחד אחר משתמש במנוע של משחק הזיכרון הותיק, "סיימון" וכך הלאה.

מיותר לציין שרב המשחקונים הללו מאוד מהנים, כמשחקים של ארבעה שחקנים. כדי למנוע מהדברים לחזור על עצמם, Mario Party מכיל 56 משחקונים שונים, חלקם מכילים גרפיקה ושחיקות ברמה פשוטה, אחרים מהוקצעים ברמה מפתיעה.

ישנו אפילו מצב משחק נפרד, הנקרא "בית המשחקונים", שמכיל משחקונים בלבד ובנוסף לכך גם מעין "חנות", המאפשרת לשחקנים להשתמש בכסף שצברו במשחק הלוח, כדי לקנות פריטים חדשים, כגון משבצות חדשות שיכולות להשפיע על המשחקים או אפקטים קוליים וקטעי מוסיקה נסתרים.

מבחינה גרפית, Mario Party אינו יכול להתכחש לשורשיו בחברת Hudson. בעוד הדמויות הפוליגוניות של נינטנדו ניתנות לזיהוי בקלות ולמשחקונים יש את אותו מראה צבעוני כמו לעולמות של Mario 64, נראה כי חסר כאן הברק הסופי של נינטנדו. חלק מן האירועים התלת־מימדיים, כמו מרוץ מזחלות השלג, הם בסיסיים מאוד ונראים שטוחים, בעוד אחרים, כמו Ghost Guess, מרשימים עם אפקטים כמעט מפחידים של תאורה ורקעים מעניינים.

המלחינים של נינטנדו כתבו חלק מן המנגינות המוכרות ביותר, עבור סדרת משחקי Mario. חלק מן המוסיקה הזו מצאה את דרכה, כמובן, ל־Mario Party. מבחינה טכנית הם לא מהווים משהו יוצא דופן, אבל המוסיקה מלווה את האירועים היטב.



Mario Party מצליח לשלב, בטבעיות גמורה, משחק לוח עם משחק וידאו. האירוניה הגדולה של משחק המסיבה האולטימטיבי הזה, היא, שלמרות החיצוניות החמודה וקהל המטרה הצעיר, אין ספק בכלל ששחקנים מבוגרים יותר יתמכרו למשחק וייהנו ממנו. ובינינו, נינטנדו יודעת את זה טוב מאוד...

המשחק: Mario Party
המכשיר: נינטנדו-64
שיחק: עופר

גרפיקה - 80%

הגרפיקה של הלוחות עצמם וגם חלק מן המשחקונים אינה מאכזבת, אולם לרוע המזל, חלק מן המשחקונים והדמויות יכלו להיעזר בפירוט רב יותר. בגרפיקה עצמה יש שילוב בין המאפיינים של שתי החברות השונות: האדסון מצד אחד ונינטנדו מצד שני.

צליל - 77%

קטעי מוסיקה ואפקטים קלאסיים של נינטנדו. אין כאן משהו חדש.

רמת משחק - 86%

הדרך היחידה להנות מהמשחק הזה היא, כשלפחות 3 שחקנים משחקים בו, אבל כשיש מספיק שחקנים הוא הופך להיות ממכר בצורה בלתי רגילה.

אורך חיים - 85%

משחק שניתן לשחק בו שוב ושוב. בחירה נהדרת למסיבות ילדים (או מבוגרים...)

ציון כולל - 84%

משחק מסוג שונה, שלשם שינוי מצליח לקרב אנשים זה לזה.



מכשירים

פי.סי. ותואמיו

* פנטיום 100 מגהרץ, 32 מגה זכרון פנימי, מסך 15 אינץ', דיסק 1 ג'גה, מודם 36.6, כרטיס־קול, וגם משחקים ותוכנות. (אפשר גם בלי המסך). אבי, טל. 06-6324347.
* למכירה מסך CGA ישן. טל. 03-5015026.

נינטנדו

* למכירה סופר נינטנדו במצב טוב עם משחקים, 2 שלטים. בנוסף לכל משחק שרק תרצו במחירים מצחיקים למחשב לגיים בוי ונינטנדו. אלי אברהם, טל. 04-9846380.
* למכירה סופר נינטנדו אמריקני + שלט + משחקים: FINAL FIGHT 1, 2, STREET FIGHTER 2 TURBO, WWF ROYAL RUMBLE, RIVAL TURF, + מווסת צבעים + גיים גיר. הכל ב־500. אורון מעיין, טל. 09-8948696.
* למכירה נינטנדו 64, 2 ג'ויסטקים, 8 משחקים, כרטיס זכרון, ראמבל פאק, מתאם אוניברסלי במצב חדש ומשומר רק 3,000 ש"ח. מחיר גמיש. גיל קוקינוס, טל. 08-8667858.
* רוצה לקנות נינטדו 64 עם 2 ידיות אחת טורבו + קסטה. מחפש לקנות פלייסטיישן עם ידית אוניברסלי במחיר נוח. עופר פרובק, טל. 054-596246.

אין כניסה למשחקים מועתקים ולרכוש גנוב!

משחקים

סגה

* מעוניין להתחלף במשחקי סאטורן כמו: מת לחיות, סוניק 3D, סוניק ג'אם, קרוק, BURNING RANGERS, GURADILAN-HEROES, VIRTUAL FIGHTERS, ועוד רבים. ערין בנימין, טל. 03-5528050.

פלייסטיישן

* למכירה פלייסטיישן אוניברסלי + כרטיס זכרון + 2 ידיות + 14 משחקים מהחדישים ביותר במחיר מציאה. אסף לוי, טל. 02־5714933.

פי.סי. ותואמיו

* למכריה משחקי אסטרטגיה, סימולטורים, קווסטים במחירים מוזלים... יונתן מילר, טל. 03-5700043.

נינטנדו

* מעוניין לקנות משחקים קלאסיים לגיים־בוי במחיר טוב או להחליף במשחקים של נינטנדו 64. מעוניין גם למכור משחקים של נינטנדו 64 חדשים במחירים זולים. משה ישראלי, 03-9615526.

אתרים

* אתר נפלא על קבוצת הכדורגל מכבי חיפה. באתר ניתנים גם קצבי MP3 להורדה. כנסו עכשיו! תומר גורן, טל. 06־6374235. כתובת האתר: http://fly/to/togo
* אמיר מלנקי מזמין אתכם לאתר שלו, עם הרבה תמונות, קובצי מוסיקה ועוד. fly.to/muffin2

תזכורת חשובה!

החודש פנו אלינו מספר קוראים עם תלונות חריפות על מודעות, שפורסמו והבטיחו משחקים חדשים! הקוראים גילו, שמדובר בהעתקים לא חוקיים. להזכירכם, מדובר בעבירה חמורה על החוק!

לכבוד
פיצוצים - מערכת פריק:
ת"ד 28110 ת"א 61280

מודעות עיסקיות של חנויות, סוחרים, יבואנים וטכנאים יתקבלו בתשלום בלבד!

נא פרסמו, בחינם, את המודעה הבאה בסיווג: מכשירים/משחקים/מועדון/הצילו/מתכתבים/שונות

שם המכשיר/ים: .... נוסח המודעה בכתב־יד ברור על טופס זה בלבד: ....

....

....

שם: .... משפחה: ....

ישוב: .... רחוב: ....

מיקוד: .... בית: ....

טלפון: .... גיל: ....

האם את/ה מנוי/ה על פריק? כן - לא (הקף/י בעיגול)

תשבצעניין

עניין-חדש תשבצים

מבצע הכרות: 4 חודשים ב-99 ש"ח

עיתון מיוחד לנוער חובב

תשבצים מכל הסוגים!

טלפון להזמנות
בכרטיסי אשראי:
03-6874267

Bloody Roar 2

כאשר Bloody Roar הופיע לראשונה על מפת משחקי המכות התלת־מימדיים, לפני קצת יותר משנה, הייתה זו הפתעה מרעננת, מקבוצת מפתחים שלא התמחתה במשחקי מכות. Eighting/Raizing, שהייתה ידועה בזכות משחק היריות SokyoGurentai, שלפה כאילו משום מקום, את משחק המכות הנהדר הזה, עם לוחמים המסוגלים להחליף צורה ולהפוך





התנועה המהירה במשחק גרמה למשחקי המכות האחרים, שיצאו באותה תקופה, להראות איטיים ומעייפים. הגרסה האמריקאית של המשחק אף הוסיפה את היכולת לנוע לצדדים, אלמנט שהיה כה חסר בגרסה היפנית של המשחק. כעת, עם הופעת משחק ההמשך, האם יתכן שנזכה לראות עוד צעד אבולוציוני? סביר להניח שלא.

עם התחלת המשחק לא ניתן להתכחש לשלל האפשרויות המוצגות בפני השחקן, כולל מצבי Arcade, סיפור, אימון, הישרדות, ומבחני זמן. כמו כן, יש תפריט תוספות מיוחדות, באמצעותו ניתן לבחור באופציות, כמו דמויות עם ראשים גדולים וכדומה.

מבחינה גרפית, המשחק מקסים, בדיוק כמו הקודם בסדרה. למעשה, הוא נראה כמעט זהה: אפקטים יפים של תאורה, תנועה במהירות של 60 מסכים לשנייה ושלל אפקטים מיוחדים המופיעים בעיקר במעברי הדמויות מאדם לחיה. גם הפסקול, המורכב ברובו ממוסיקת רוק כבד, הולך נהדר עם האווירה האגרסיבית של המשחק.

בעיקרון Bloody Roar 2 חוזר, פחות או יותר, על מה שקיבלנו במשחק הקודם. מבחינה אחת זה דבר טוב, אך מצד שני, זו גם בדיוק הבעיה של המשחק. מלבד החלפת חלק מן הדמויות בדמויות





אחרות והורדת היכולת לנוע לצדדים, המשחק נותר פחות או יותר זהה למקור. הורדת יכולת הפסיעה לצדדים, למעשה מפחיתה מרמת המשחק. יכולת זו, שהייתה תוספת משמעותית לגרסה האמריקאית של Bloody Roar, הפכה את המשחק ההוא למאוזן יותר וללא יכולת זו, השחיקות של Bloody Roar 2 נמוכה יותר. אמנם יש כאן דרך לחמוק לצדדים, על־ידי לחיצה הצידה על ידית המשחק, מיד לאחר ביצוע חסימה, אך תנועה זו רחוקה מלהיות אינטואיטיבית ולא מהווה שיפור כלשהו.

למרות שהדמויות החדשות טובות בהרבה מאלו שהן מחליפות ומספר התנועות עבור כל דמות גדלה, התמריץ להמשיך ולשחק הולך לאיבוד תוך זמן קצר. זוהי אכזבה גדולה, לאור הפוטנציאל הרב שהיה למשחק הזה.

אם מעולם לא שיחקתם ב־Bloody Roar, אז Bloody Roar 2 הוא עדיין משחק טוב מאוד, עם מבחר מעניין של דמויות ותנועות.

אולם, לאלה שיש את היכולת להשוות לגרסה האמריקאית, צפויה אכזבה, מאחר ואין כאן שום שיפורים משמעותיים, להפך, חלק מהם אפילו ימצאו כאן נסיגה קלה לאחור.

המשחק: Bloody Roar 2
המכשיר: פלייסטיישן
שיחק: אלעד

גרפיקה - 84%

גרפיקה טובה, עם אפקטים יפים של תאורה ותנועה מהירה, בדיוק כמו במשחק הקודם.

צליל - 83%

פסקול רוק אגרסיבי שתואם את אווירת המשחק.

רמת־משחק - 79%

הורדת היכולת לנוע לצדדים מורידה מעט מהשחיקות. למרות זאת, התנועה המהירה שאפיינה את המשחק הקודם נותרה גם כאן והדמויות החדשות מוצלחות יותר.

אורך־חיים - 78%

אלה שכבר יש להם את Bloody Roar המקורי, יאבדו עניין מהר. אלה שעדיין לא חוו את המשחק הראשון, יוכלו ליהנות כאן יותר.

ציון כולל - 79%

אכזבה גדולה מסדרת משחקים מבטיחה כל כך.

פלייסטיישן

סקירת משחקים קצרה ובקצב מהיר

Cool Boarders 3

רציתי לסיים במשפט הבא, אבל בחרתי לפתוח בו: "קול־בורדרס שלוש" הוא גירסה לא מפותחת של "סטריק" שכתבתי עליו בגיליון הקודם, אם כי משחק לא רע בזכות עצמו.

למרות שהמוסיקה מזכירה את סטריק, כסאחיסטית כזאת, כל השאר פשוט לא. הגרפיקה בבורדרס (חנות הספרים הגדולה בניו־יורק נקראת "בורדרס") חדגונית מדי. טוב, זה לא פייר, כמה צבעים יש כבר לשלג? שניים - לבן ולבן מלוכלך.

הנופים גם לא כל כך שונים זה מזה, פסגות מושלגות. זהו. בכל מקרה, הצבעים הצעקניים של ציוד הגולשים ובגדיהם די מפצים על



חוסר הצבע השורר במשחק. הגרפיקה מחליקה יפה, והריג'קט היחידי הוא שהעצים הם קצת חסרי נפח (קצת?, קצת?! אלה עצי נייר למען השם! מה לעשות, זה החיסרון במשחקים פוליגוניים...).

כרגיל, יש הרבה דמויות ("גזעיות" יותר ו"גזעיות" פחות), הרבה מסלולים, המון אופציות ולחלוטין שום דבר חדש. אופייני.

העילוי במשחק הוא הצליל של המחליקיים המחליקים על השלג, דבר שמגביר מאד את רמת הריאליסטיות של המשחק.

לסיכום, זה משחק למי שרוצה לברוח מהחום המלוהט של ארצנו למחוזות קרירים יותר ואין לו כסף לנסוע לשוויץ (או לסיביר).





המשחק: Cool Boarders 3
מערכת: פלייסטיישן
מאת: אבי בן־נון

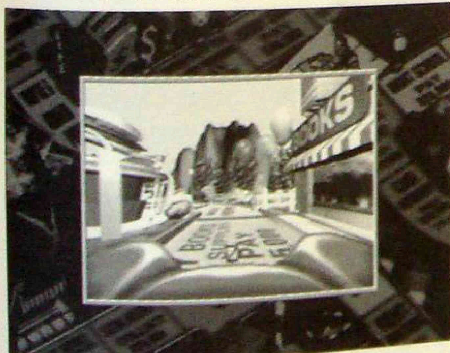
גרפיקה - 85%
צליל - 80%
רמת משחק - 85%
אורך חיים - 80%
ציון כולל - 80%

of Life

משחק החיים! - כותרת גראנדיוזית למשחק וידיאו, המנסה להעביר את התחושה של משחק שולחן חברתי, ודווקא די מצליח בכך.

זהו משחק מסיבות בהגדרה. עד שישה שחקנים יכולים לשחק בחברותא - לבחור קולג' או קריירה, להתחתן, להקים משפחה, לקנות בית, להתקדם בעבודה וכדומה (ובסוף לצאת לגמלאות).

המשחק בנוי בסגנון מונופול, כל שחקן בתורו מסובב את הגלגל וקובע כמה משבצות הוא יתקדם, כל משבצת מסמלת מאורע מתוך החיים, כמו למשל: גביית מיסים, חתונה, זכייה בלוטו, אימוץ כלב, פריצה לבית, משכורת ועוד ועוד.



כל מאורע שמתרחש במשחק, מלווה בסרטון או בקריקטורה מדברת, דבר שתורם לרוח המבודחת במשחק.

עם ההתקדמות במשחק, עוברים תקופות או עשורים, החל משנות החמישים וכלה בשנות האלפיים. כל עשור מלווה במוסיקה אופיינית לו, כך לדוגמה: בשנות השישים מוסיקה ברוח הביטלס ובשנות השמונים מוסיקת פופ קצבית מייקל־ג'קסונית - משעשע ביותר.

מומלץ לשחק עם עוד אנשים (רצוי יותר

ספיד

Asreroids

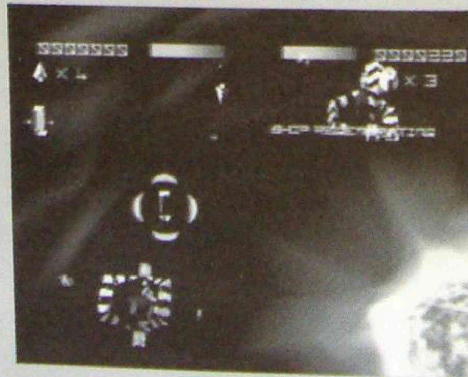


אף פעם לא אהבתי את החללית הזו, שאפשר לשלוט בה רק על־ידי המנועים האחוריים ולהזיז אותה שמאלה וימינה על־ידי שינוי כיוון החרטום. יכול להיות שזה מסובך מדי בשבילי, או סתם מעצבן אבל זה אף פעם לא היה זה. מה לעשות?!

לכן, כשהגיע לידי העותק החדש של "אסטרואידים" לא התרגשתי יותר מדי. ואתם יודעים מה? - די בצדק. החללית נשארה בגודל זעיר, עד בלתי נראה, השליטה נשארה אותו איכס (בעצם אולי יש כמה שיאהבו את מתודת הניווט הדבילית הזו, אז קחו את ההערה הזו בערבון מוגבל) ובסך הכל אותה הגברת בשינוי אדרת. ווה־ווה איזה שינוי באדרת!

דבר ראשון, המשחק צבעוני, מלא בכל מיני אסטרואידים, שברי חלליות וכוכבי שביט, שנראים כמו מטאוריטים, למרות שרוב הסצינות הן מחוץ לאטמוספירה. טוב נו, לא נהיה קטנוניים, בסך הכל זה רק משחק וידיאו.

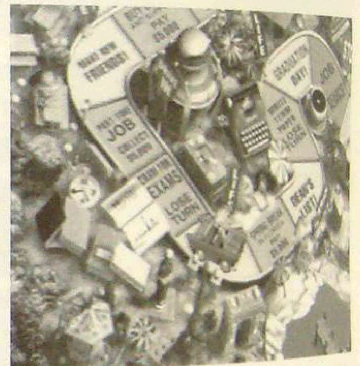
דבר שני, לפי מיטב המסורת במשחקי CD, משובצים במשחק קטעי וידאו חלליים, שאמורים להוסיף לאוירה, כמו כן הרקעים של השלבים נראים לא רע בכלל עם כל מיני נופים, שכאילו לקוחים מהחלל החיצון. מוסיקה? - אולי לא שמתי לב, יכול להיות שהיה משהו, אבל אני לא זוכר. בסך הכל אם אהבתם את האמא לפני 20 שנה, רוב הסיכויים שתאהבו את הילד היום. אם לא־ עוד משחק צולע בממוצעיותו (מלה חדשה!).



המשחק: Asreroids
מערכת: פלייסטיישן
מאת: אבי בן־נון

גרפיקה - 70%
צליל - 70%
רמת משחק 65%
אורך חיים - 85%
ציון כולל - 73%

The Game



משניים) ולא לבד, אחרת עלולים להכנס למאניה־דיפרסייה מהסוג החמור יותר - ראו הוזהרתם מצד אחד, אך זכיתם להמלצה חמה מצד שני.



המשחק: The Game of Life
מערכת: פלייסטיישן
מאת: אבי בן־נון

גרפיקה - 80%
צליל - 85%
רמת משחק - 75%
אורך חיים - 70%
ציון כולל - 75%

Sega Rally 2

Sega Rally 2 הוא טוב מאוד, Virtua Fighter 3tb גם מעולה, אבל Sonic הוא הסיבה האמיתית שבגללה כדאי לקנות את הדרימקאסט. בארץ נמכרו עד היום מכשירים ספורים (אולי 100). לכן, בחרנו במשחק הזה להיות "הקורבן" הראשון של ביקורת משחקי הדרימקאסט בישראל!



אחרי קטע ההדגמה המאכזב בתערוכת המשחקים האחרונה ביפן, התעוררו הרבה ספקות לגבי היכולת של המשחק הזה לספק את הסחורה, אולם המתכנתים של Sega לא ויתרו, עבדו ימים ולילות והצליחו להעמיד את מרוץ המכוניות המהמם ביותר שנראה עד כה על מסך ביתי.

מלבד הגרפיקה, השיפורים לעומת Sega Rally המקורי, רבים - עוד מכוניות, עוד מסלולים ועוד הרבה אפשרויות משחק. מלבד ה־Stratos (המכונית הסודית במשחק הקודם), ה־Celica וה־Delta, ניתן לבחור כאן בחמישה סוגים חדשים של מכוניות, כולם ברשיון מחברות כמו Suzuki, Toyota, Subaru וכדומה.

כמובן שאם מסיימים את מצב ה־Arcade מקבלים מכונית נוספת, וניצחון בכל שנה במצב אליפות עשר השנים, יחשוף מכונית חדשה נוספת (וגם מסלול חדש). ואם כבר דיברנו על מצבי משחק, הרי של־Sega Rally 2 יש מבחר רחב של מצבים שונים: מצב Arcade, מבחני זמן, אליפות עשר שנים, משחק לשני שחקנים, ומשחק רשת.

כל אלה מובנים מאליהם, מלבד, אולי, מצב אליפות עשר השנים, שמתבסס על משחק אליפות רגיל, אולם מאפשר לשחקנים להתקדם לאליפות בשנה הבאה, רק אם הצליחו לנצח באליפות בשנה הקודמת לה. בהתחשב ברמת הקושי של המשחק, זה יספק לשחקן הממוצע זמן רב של משחק, אם ברצונו לחשוף את כל הסודות של Sega Rally 2.

בניגוד למשחק הקודם, Sega Rally 2 מציע מבחר של מכוניות עם הבדל מהותי בהתנהגות הכביש של כל אחד מן הרכבים. וכדי להוסיף לריאליזם הזה, במצב אליפות עשר השנים, ניתנת לשחקנים האפשרות לכוון ולשנות כל אחת מן המערכות ברכבם, החל ביחסי ההילוכים השונים וכלה במערכת המתלים.





ניתן לשלוט במשחק במספר דרכים. השליטה ברכב יכולה להתבצע הן באמצעות הידית הדיגיטלית והן באמצעות הידית האנלוגית. כמו כן ניתן להשתמש בכפתורים האנלוגיים בגב הידית, כדי לשלוט בתאוצה ובבלימה. השימוש בכפתורים האנלוגיים מדויק יותר, אך דורש הסתגלות.

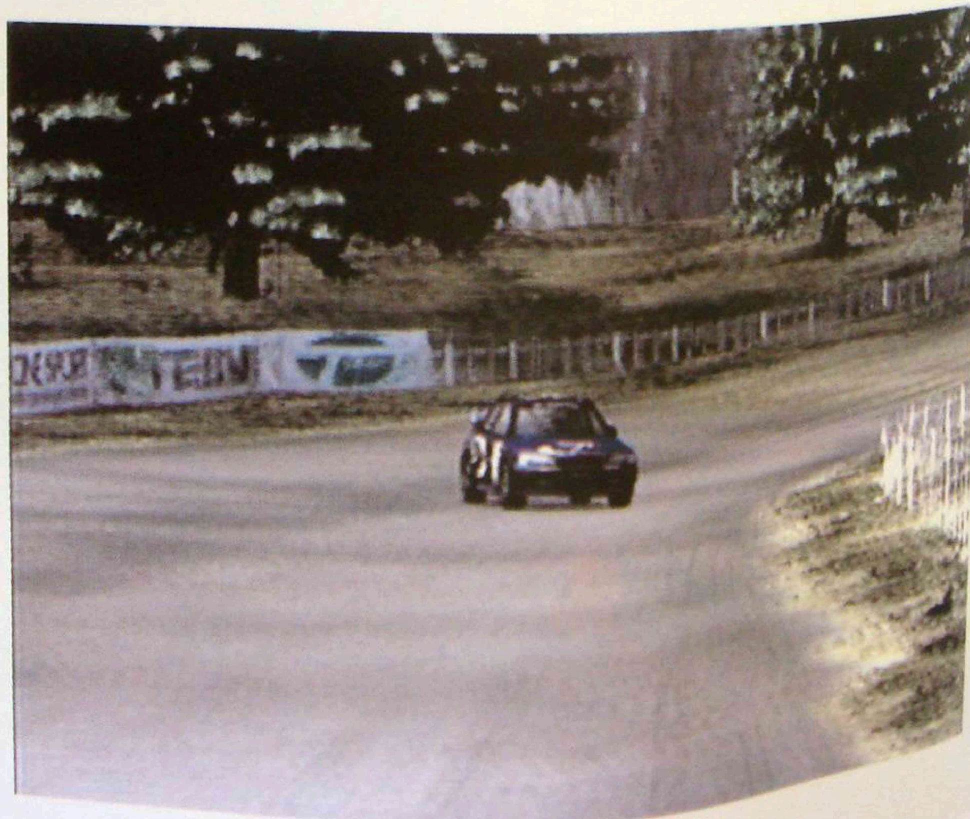
כפי שכבר ציינתי, הגרפיקה במשחק הזה פשוט מהממת. המכוניות גדולות ומפורטות מאוד. עומק הצבעים מדהים והמשחק מכיל כמויות נכבדות של אפקטים של תאורה ואפקטים מיוחדים, כמו בוץ ושלג שנמרחים על הרכבים בזמן המרוץ.

אחד האלמנטים הגרפיים המרשימים ביותר הוא ללא ספק החלונות השקופים של הרכבים, שניתן לראות דרכם את פנים הרכב, אך בו זמנית גם לראות את הנוף ואת העננים המשתקפים דרכם.

ישנם קטעים בהם ניכרת האטה כלשהי בתנועת המשחק, או קטעים בהם ישנה קפיצת פוליגונים, אולם תופעות אלה הן שוליות ואין בהן כדי להשפיע על חוויית המשחק. הגרפיקה כאן לא זהה לחלוטין לגרסת המכונה, אך בהחלט מאוד, מאוד קרובה לכך.

האפקטים הקוליים גם הם עשויים היטב. לכל רכב יש צליל מנוע ייחודי והנווט, שיכול להיות גבר או אישה, באמת עוזר לשם שינוי, ונותן לך מושג לגבי המרחק שלך מן הסיבוב הבא, ומזהיר אותך מפני מכשולים, כמו שלוליות מים או שינויים בפני השטח. פרטים קטנים, כמו הרכב שמשתפשף בקיר או המנוע שמשמיע קול נפץ, כשאתה משחרר את כפתור התאוצה, עשויים היטב ומוסיפים המון. המוסיקה לא יוצאת דופן במיוחד, למרות שיש כמה קטעים מוזרים, המצדיקים את השם שיצא ל־Sega בתחום זה.

Sega Rally 2 הוא משחק ה"חובה" השלישי של ה־Dreamcast, אחרי Sonic Adventures ו־Virtua Fighter 3tb, דבר שגורם לי לשאול את עצמי האם סגה החליטה ללכת בעקבות נינטנדו ולהעדיף איכות על פני כמות? בכל אופן, לבעלי Dreamcast יש סיבה טובה לגאווה - הם אכן משחקים בדור הבא של המשחקים...



המשחק: Sega Rally 2
המכשיר: דרימקאסט
שיחק: עופר

גרפיקה - 93%
אפקטים מדהימים של תאורה ומזג אוויר. תשומת לב רבה לפרטים. מעט מאוד האטה וקפיצות פוליגונים.

צליל - 89%
אפקטים קוליים טובים מאוד, עם תשומת לב לפרטים קטנים. מוסיקה לא רעה, אך גם לא יוצאת דופן במיוחד.

רמת־משחק - 93%
שליטה מעולה, באמצעות המערך האנלוגי המלא בידית הדרימקאסט.

אורך חיים - 92%
מבחר גדול של מצבי משחק, מסלולים ומכוניות סודיות, ואליפות עשר השנים, שמבטיחה אורך חיים גבוה.

ציון כולל - 93%
מרוץ המכוניות היפה ביותר ואולי גם הטוב ביותר שיצא למערכת ביתית כלשהי.

פלייסטיישן 2
המפלצת הטכנולוגית של סוני

עד היום הצפנו אתכם בעשרות שמועות על הפלייסטיישן 2. היום זה לא שונה בהרבה. עדיין, מה שאנחנו יודעים על המכשיר מבוסס בעיקר על שמועות. אבל החודש קרה דבר חדש: סוני התחילה לספר בעצמה על המכשיר! נכון, לא לגמרי באופן ישיר...

מאת: מארק רוזנמן

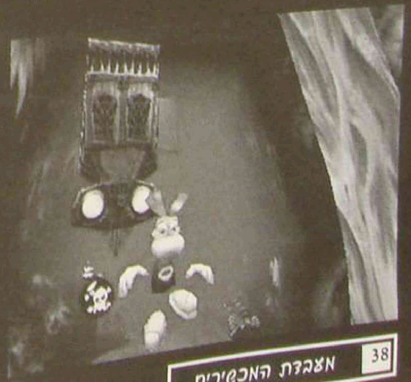
Emotion Engine

זה קרה בחודש שעבר, בסן־פרנסיסקו, במפגש שנתי של מפתחי מעבדים ומעגלים מודפסים. סוני וטושיבה יצאו בהכרזה משותפת על מעבד חדש בשם Emotion Engine. למעבד יש מספר תכונות מרשימות למדי, לפחות לפי תיאוריית המספרים. כלומר, כאשר מסתכלים על נתוני הביצועים המובטחים, אפשר להתרשם מאוד.

זהו מעבד 128 ביט, הפועל במהירות של 250 מגהרץ. המעבד מסוגל לטפל בחמישה מיליארד "נקודות־צפות" בשניה, ולעבד 2.1 מיליון פעולות בשניה. המעבד הגרפי מסוגל לדחוף עד 55 מיליון פוליגונים בשניה. כאשר מטילים על המעבד לטפל ב"בעיות תאורה" ולערפל במעט את המסך, קצב פיזור הפוליגונים יורד לשלושים מיליון פוליגונים בשניה, בקירוב.

רק 2 ג'יגה הרץ

במהלך הועידה, טושיבה סיפרה על התוכניות שלה לפתח מעבד שיפעל במהירות של 2 ג'יגה־הרץ עם מפענח MPEG-4 לשוק הביתי. המעבד החדש מיועד להיות הלב של שרת מחשבים ביתי. שרת זה יטפל בשידורי הטלוויזיה, האינטרנט, הטלפון ועוד.



מוסיקה חיה

מקור רשמי, אנונימי, פרסם החודש ידיעה מעניינת: הפלייסטיישן 2 יוכל להוריד קובצי מוסיקה מהאינטרנט, כולל סינגלים ואפילו אלבומים מלאים ולהשמיע אותם. המסוף, ככל הנראה, יתמוך ב־MP3.

סיבה למסיבה

בלי קשר לועידה. סוני חוגגת את מכירת ה־50 מיליון לפלייסטיישן. בשלישי במרץ הנוכחי היא ערכה מסיבה גדולה ביפו, אליה הוזמנו כל האנשים החשובים של תעשיית משחקי הטלוויזיה. מאחר ושורות אלו נכתבו לפני המסיבה, אנו יכולים רק לספר ולרכל, שהשמועה אומרת ש... במהלך המסיבה סוני תכריז על הפלייסטיישן 2 ותחלק את ערכות פיתוח המשחקים הראשונות. אישור לשמועה נשתדל להביא בגיליון הבא.

Rayman 3 ורבים אחרים

Rayman נמצא כאן, כי חברת Ubi Soft הכריזה, שהוא יצא בסוף שנת 2000 גם לדרימקאסט, אבל גם לפלייסטיישן 2. האם זה אומר, שהיא כבר קיבלה ערכת פיתוח מסוני? לפחות לפי השמועות, ערכות פיתוח כבר נמצאות בידיהן של מספר חברות מובילות בעולם. בלי קשר, זו הייתה ההכרזה הראשונה של משחק ראשון, עליו אנו יודעים בוודאות, שייצא לפלייסטיישן 2.

חברת אלקטרוניק ארטס עדיין לא הכריזה על אף משחק מסוים, אבל, דובר החברה אמר: "השמועות מבטיחות הרבה. אנחנו נשמח לייצר למכשיר כה חזק משחקים חמים." לדעתו של דובר אלקטרוניק ארטס, המסוף ייצא לשוק באמצע שנת אלפיים.

Resident Evil 3 - קפקום כבר הכריזה עליו בסוף החודש שעבר. לפי מיטב השמועות, משחק זה יצא לדרימקאסט וכמובן לפלייסטיישן 2, כבר בסוף שנת 1999!

Power Stone - קפקום מתכננת להסב את משחק המכות, שתוכנן במקור לדרימקאסט ולמכונת הנעומי (של אולמות משחקי הוידיאו), לפלייסטיישן 2.

EverQuest - סוני מסבה את משחק הפי. סי.

האינטרנט לפלייסטיישן 2. האם זה מרמז, שלמכשיר החדש יהיה מודם?

Seiken Densetsu: The Legend Of Mana - סדרת המשחקים הזו זוכה לפרק נוסף. לפי השמועות, הפרק החדש כבר ייצא לפלייסטיישן 2.

לפי השמועות, כמה יצרניות משחקים מובילות נוספות כבר קיבלו לידיהן את המכשיר לצורך פיתוח המשחקים. בין החברות אפשר למצוא את Namco, Square, Konami, Hudson.

שקוף אך אטום

הפלייסטיישן 2 יהיה שקוף לקודמו. פרושו של דבר, שהוא ידע להריץ את המשחקים הישנים בלי שום בעיה. במילים פשוטות, אתם לא חייבים להתאפק ולא לרכוש משחקים חדשים.

ומספרים לשם השוואה

בדרך כלל, אחרי כתבה כזו, בה אנו מדווחים **על ביצועיו של מעבד כלשהו,** אנחנו חוטפים **על הראש ים של בקשות השוואה עם מעבדים אחרים.** אז ככה, לפלייסטיישן הנוכחי יש מעבד 32 ביט בלבד, הפועל במהירות של כ־34 מגהרץ. מעבד זה מסוגל לדחוף עד 360 אלף פוליגונים בשניה.

ביצועיו של הדרימקסאט המהיר כבר יותר משמעותיים: הדרימקסאט פועל במהירות של 200 מגהרץ והוא מסוגל לדחוף 3 מיליון פוליגונים בשניה.

חשוב לזכור: המספרים האלו מאוד חשובים אבל... הכי חשוב זה מבחן המשחקים. כיצד המשחקים מנצלים את עוצמת הביצוע של המכשיר, כדי ליצור את ההנאה אצל המשתמש. המכשיר הכי חזק בעולם, ללא גיבוי של משחקים איכותיים, לא יכול להצליח.

סגה לא מתרגשת

פנינו לנציגי סגה בארה"ב. הם היו נחמדים מאוד ואמרו, שהם בכלל לא מתרגשים מהנתונים שהצגנו זה עתה גם בפניכם. לדבריהם, קודם כל מדובר רק בשמועות. "קודם נראה את הנתונים האמיתיים של הפלייסטיישן 2," אמרו לנו, "אחר־כך נתחיל לבחון את השטח."

בסגה נערכים לקראת הפלייסטיישן 2. כך למשל יש שמועות, שהדרימקאסט יגיע לארה"ב עם כונן DVD-ROM, כדי להצליח לעמוד בתחרות. בסגה כבר מתכננים מעבד חדש למכשיר. בעלי המכשיר יוכלו לשדרג אותו בעתיד עם המעבד החדש. בנוסף, ניתן יהיה להרחיב את זיכרון ה־RAM שלו ולהחליף את המודם במודם ISDN.

פנינו גם לנציג של חברת משחקים ידועה, שביקשה להישאר בינתיים בעילום־שם. דובר החברה אמר לנו: "אם אלו מספרים אמיתיים, הרי שכל השוק יצטרך להסתגל למציאות חדשה. אני בטוח, שחברות רבות יעזבו את סגה ואת נינטנדו מיד."

שאלה של מחיר

שאלה מעניינת מאוד היא המחיר של המעבד. אנחנו לא קיבלנו תשובה על כך. מעבד יקר, אשר ייקר מאוד את המכשיר עלול לפגוע בפופולאריות שלו. השוק מאוד תחרותי ומחייב את יצרני המסופים להתחשב במתחרים. הדרימקסאט למשל, אמור לעלות כמאתיים דולר בלבד.

שאלת המחיר, כנראה מאוד מטרידה גם את סוני. למשל: החברה מוכרת כיום מכשירי DVD תמורת כ־400 דולר. האם החברה תוכל למכור את הפלייסטיישן 2 עם כונן DVD בדיוק בחצי המחיר? (כלומר מאתיים דולר, שהם כ־800 ש"ח). לשאלה זו עדיין אין תשובה.

בינתיים, השמועות האחרונות מדברות על מכשיר, שמחירו ביפן יהיה כ־100 אלף ין, שהם באמת כשמונה מאות דולר!!! מחיר יקר רצח!

והתאריך...

כן, זוהי שאלה המטרידה רבים ומדירה שינה מעיניכם. שוב, אנחנו מתבססים בעיקר על שמועות! השמועה הנוכחית מספרת על ה־21 בדצמבר, בשנה זו. מקור אחר מדבר על בדיוק בעוד שנה, במרץ 2000, ושיווק לשוק האמריקאי לקראת ספטמבר 2000!

בקיצור, בחודש הבא נהייה יותר חכמים. ועד אז עוד שמועות, ועוד שמועות ועוד ועוד שמועות...

Mגה-סאן סנטר

מרכז שעשועים ארצי למשחקי טלויזיה:



מבצעים מדהימים* במגה סאן סנטר

דיסק לסוני פלייסטיישן
החל מ-99 ש״ח

קלטת לנינטנדו-64
החל מ-159 ש״ח



דיסק למגה סי.די.
החל מ-59 ש״ח



דיסק ל-3DO פנסוניק
החל מ-59 ש״ח



קלטת לסופר-נינטנדו
החל מ-99 ש״ח



קלטת לסגה מגה-דרייב
החל מ-99 ש״ח

קלטת לסגה 32x
החל מ-99 ש״ח



קלטת לאטארי לינקס
החל מ-59 ש״ח



הגה ודוושות



אקדח
״טיים קרייסיס״



חדש: סגה דרימקאסט!
2200 ש״ח



מכונית מקצועית TAMIYA

ציוד היקפי לכל המכשירים: ידיות, רובים, כרטיסי זיכרון, שלטים ועוד.



ערכת מירוצים



כרטיס וידיאו לייזר V.C.D.
+ 3 סרטים
799 ש״ח



סגה סאטורן
+ 10 דיסקים*
1499 ש״ח



סוני פלייסטיישן
+ 5 דיסקים*
1499 ש״ח



נינטנדו-64 + 2 ידיות
+ כרטיס זיכרון + משחק*
1499 ש״ח

* כל המבצעים עד גמר המלאי * קלטות ודיסקים מספריה בלבד * מבצעי המשחקים בקניה של לפחות 3 קלטות או דיסקים

משחקים חמים לפלייסטיישן



טקן 3



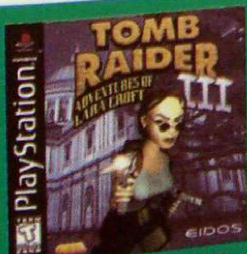
קרש בנדיקוט 3



סיילנט היל



סייפון פילטר



טומב ריידר 3

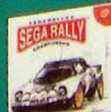
משחקים חדשים לדרימקאסט



סוניק



וירטוא פייטרס



סגה ראלי

משחקים חדשים לנינטנדו 64



מריו פארטי



זלדה



קניון הזהב, קומה ב׳ ליד משחקי הוידיאו, את. חדש ראשל״צ

אוטוטו

משחקים חדשים, שעדיין בשלבי פיתוח!

הלו"ז של THQ

חברת THQ פרסמה החודש את תאריכי השיווק המשוערים של משחקיה עד סוף השנה הנוכחית:

* International Rally Championship (PC) אביב/קיץ
* Rugrats (N64 Game Boy Color) אביב/ קיץ
* Yoda Stories (Game Boy Color) אביב/קיץ
* Shao Lin (PlayStation) אביב/קיץ
* Sinistar Unleashed (CD) אביב קיץ
* Nuclear Strike (N64) סתיו/חורף
* Brunswick Bowling (PlayStation, PC) סתיו/חורף
* Road Rash (N64) סתיו/חורף
* Danger Girl (PlayStation) סתיו/חורף
* Bass Masters Classic (N64 PlayStation) סתיו חורף
* Nomenquest (N64) סתיו/חורף

והלו"ז של נינטנדו:

נינטנדו פרסמה החודש לוח־זמנים מדוייק למדי ליציאתם של משחקיה החדשים:

נינטנדו־64:

* Super Smash Bros - 26/4/99
* Tetris - 26/4/99
* Ken Griffey Jr Baseball 2 - 10/5/99
* Star Wars: Episode 1 - 24/5/99
* Jet Force Gemini - 14/6/99
* Pokemon Snap - 28/6/99
* Command & Conquer - 28/6/99

גיים־בוי:

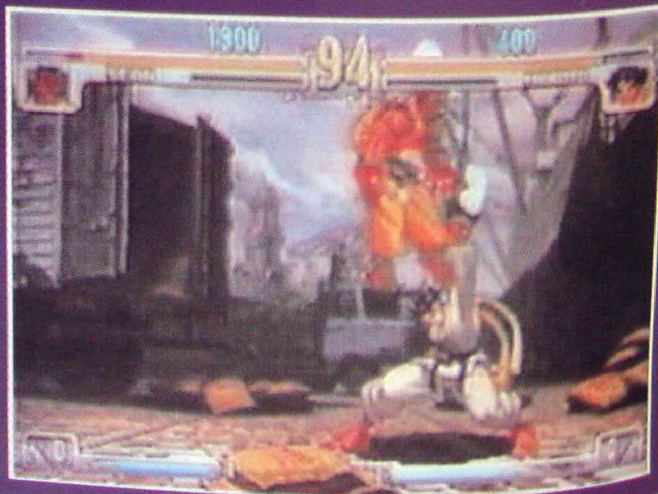
* Conker's Pocket Tales - 22/3/99
* Game Boy Color units: Berry, Magenta, Kiwi, Dendelion, Teal - 10/5/99
* Griffey Baseball 2 - 10/5/99
* Super Mario Bros - 10/5/99
* Pokemon Pinball - 10/5/99
* Bass Fishing - 28/6/99
* R-Type DX - 28/6/99



Street Fighter 3 Zero

אחד ממשחקי המכות הכי פופולאריים בעולם, Street Fighter 3 Zero, עושה את דרכו מהמעבדות של קפקום אל הדרימקאסט. למרבה ההפתעה, קפקום הודיעה, שבכוונתה להוציא את המשחק אפילו לסאטורן.

Street Fighter III 3rd Strike: Fight for the Future

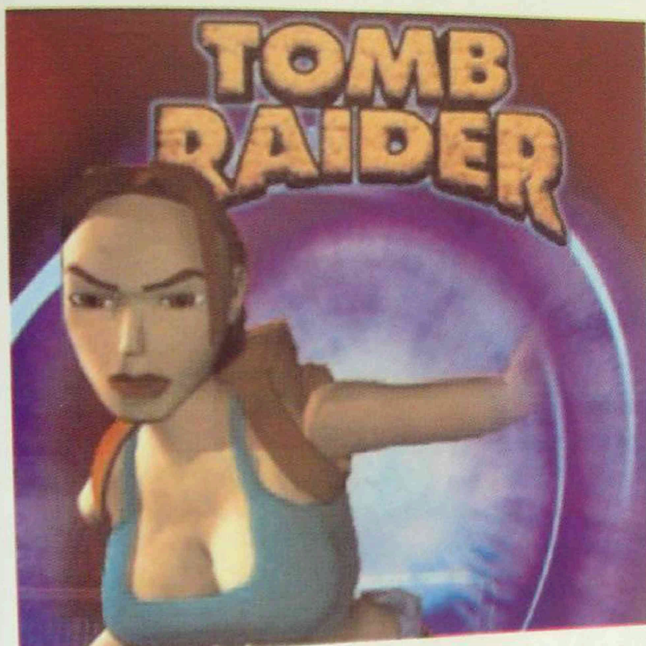


קפקום מתכננת משחק נוסף בסדרת לוחם הרחוב. המשחק ייצא קודם כל אל אולמות משחקי־הוידיאו. המשחק יכלול חמישה לוחמים חדשים. השמועות המגיעות אלינו מיפן טוענות, שהמשחק ייצא גם לדרימקאסט.



Resident Evil Zero

קפקום מתכננת פרק נוסף בסדרת הרשע והאימה. המשחק החדש מתוכנן לצאת לנינטנדו 64. סיפור העלילה קודם, מבחינת הזמן, לפרק הראשון בסדרה. אגב, קפקום מתכננת להוציא בקרוב את Resident Evil 2 לנינטנדו־64.



!4

חברת Eidos החלה לרמוז על המשחק הבא בסדרת Tomb Raider. את הרמז על המשחק קיבלו העיתונאים, שבאו לשמוע על הרווחים של החברה בחודשים האחרונים. אז אם זה מעניין אתכם, הכנסות החברה מתקרבות לרבע מיליארד דולר! לא כל הכסף בא בזכותה של הגברת קרופט.

Virtua Fighter 4

צוות הפיתוח של סגה, בראשותו של יו סוזוקי, עומד כבר לקראת סיומו של ההמשך למשחק המכות החשוב. המשחק יפעל על מכונות המשחק החדשות של סגה, מדגם נעומי. כמובן, שכבר יש שמועות, שלאחר יציאתו של המשחק אל אולמות הוידיאו הוא גם יגיע אל הדרימקסאט.

Gran Turismo 2

סוני חשפה פרטים ראשונים על משחק המרוצים החדש בסדרת Gran Turismo. המשחק יכלול 400 מכוניות שונות וכפליים מסלולים מאשר במשחק הראשון, כולל מרוצים מחוץ למסלול (Off-road).

Tricky Sliders

חברת קפקום מפתחת משחק גלישה חדש לפלייסטיישן. את המשחק מפתח ליאון קנדי, האיש שפיתח את המשחק Resident Evil 2. בזכות הקשר המעניין הזה, תמצא דמות סודית במשחק. תנחשו מאיזה משחק היא לקוחה?

Baldur's Gate: Tales of the Sword Coast

זהו תקליטור המשימות לאחד המשחקים המצליחים ביותר של השנה: Baldur's Gate. המארז אמור לצאת ממש בקרוב והוא יחייב עותק חוקי ומלא של המשחק.

Railroad Tycoon II The Second Century

חצי מיליון בעלי המשחק Railroad Tycoon II ישמחו לדעת, שאוטוטו יגיע מארז משימות למשחק.

Chessmaster

משחק השחמט המצוין של חברת Mindscape ייצא לגיים־בוי הצבעוני. המשחק יכלול 16 רמות קושי, מצב של אימון ועוד. המשחק ייצא כבר בחודש הבא.

Force 21

Force 21 הוא משחק המלחמה/אסטרטגיה החדש של Red Storm. לצורך פיתוח אסטרטגיות צבאיות מציאותיות ככל האפשר, החברה שכרה את שירותיו של הגנרל פרד פרנקס, שהיה מפקד בכיר במלחמת המפרץ. המשחק עצמו, שייצא לפי. סי., עוסק במלחמה עתידית בין כוחות משולבים של אמריקה ורוסיה נגד המעצמה הסינית הגדולה. פרנקס תיאר את המשחק במילים: "שדה הקרב זה תהו ובהו."

Gather!

סגה מתכננת את משחק האינטרנט הראשון עבור הדרימקאסט. Gather! הוא אוסף של משחקי שולחן, כמו שחמט, מה־ג'ונג', משחקי קלפים ועוד. המשחק ייצא כבר בקיץ הקרוב.

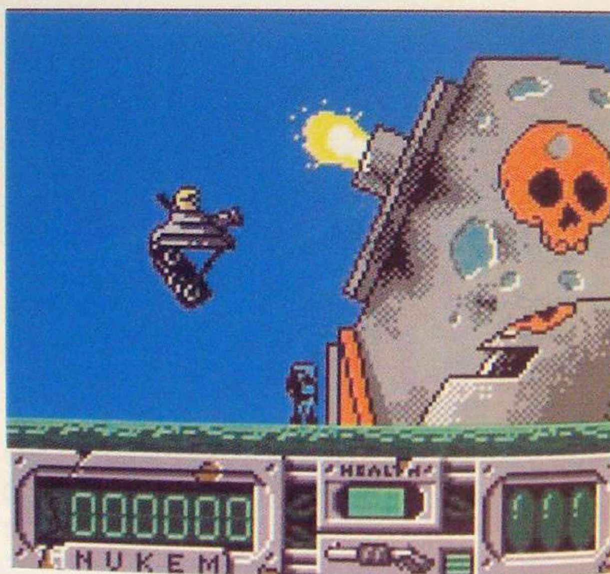
SNK vs Capcom

שיתוף פעולה מדהים בין שתי יצרניות המשחקים, SNK וקפקום, יוליד משחק מכות חדש בשם SNK vs Capcom. במשחק יהיו מיטב הדמויות של משחקי המכות הקלאסיים של שתי החברות. המשחק מיועד לפעול על מעבדי הנעומי של סגה. מעבדים אלו דומים מאוד לדרימקסאט. וזה אומר, שיתכן מאוד שנזכה לשחק את המשחק בבתים, על המסוף של סגה. המעניין יותר, שהמשחק ייצא בודאות למסוף המשחקים הנייד החדש של SNK, הניאו־גיאו פוקט.



Duke 2000

סקוט מילר, האיש שעומד מאחורי הפיתוח האחרון של Duke Nukem, כבר מחפש את ההמשך. מפתחי המשחק בודקים כעת לאיזה מסוף משחקים כדאי לפתח את הפרק הבא בסדרה. המשחק אמור לצאת במהלך שנת 2000 ועדיין לא ברור אם זה יהיה למחשב הביתי, לדרימקאסט או לפלייסטיישן 2!



Duke Nukem

GT Interactive מסיימת את פיתוח המשחק המוקטן והמצומצם לגיים־בוי הצבעוני. המשחק אמור לצאת ביוני הקרוב. המשחק יכלול 16 שלבים, מבחר כלי נשק ומפלצות רבות.



Persona 2 Sin

סוני חשפה, שצוותי הפיתוח שלה כבר עובדים על משחק ההמשך ל־Persona. המשחק יתרחש בבית ספר ויכלול מוסיקה של האמן היפני, היטומי.

Abomination

משחק פעולה/אימה חדש עומד להגיע אל מחשבי הפי. סי. במהלך המשחק, חיילי מארינס, שעברו שינוי גנטי, צריכים לשרוד מלחמה ביולוגית, כדי להציל את הגזע האנושי מהכחדה. במהלך המשחק תבקרו באתרים אקזוטיים שונים, כמו סיביר הקפואה והג'ונגלים של פרו ולבסוף תרדו למעמקי העולם החדש. את המשחק תשווק Eidos. טרם נמסר על תאריך שיווקו.

AMA National Motorcross

ליגת מרוצי המוטו קרוס האמריקאית זוכה למחשוב. חברת Motorsports Simulations רכשה את הזכויות של הליגה לפיתוח שני משחקי מרוצים: AMA National Motorcross ו־AMA Grand Track Racing. שני המשחקים ייצאו לקראת הקיץ. ככל הנראה הם יתמכו גם באפשרות של משחקי רשת.

Legend Of Kain
Soul Reaver

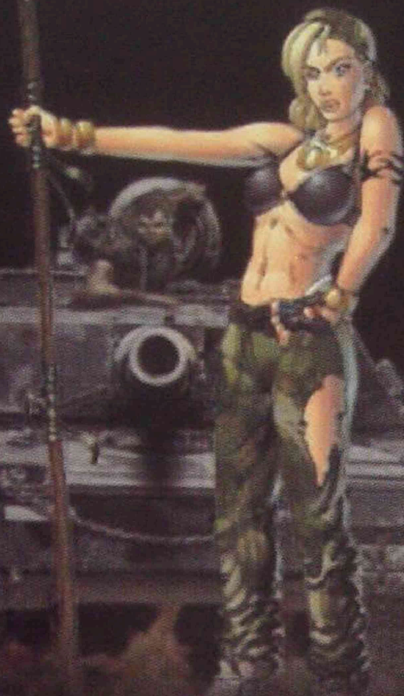
חברת Eidos מאמינה, שהגיבור רזיאל, מ־Legend Of Kain יהפוך להיות הלהיט החדש של החברה. גרסת המשחק צריכה לצאת בקרוב הן לפלייסטיישן והן לפי. סי.

Snowboarding Supreme

זהו משחק גלישה חדש לדרימקסאט. המשחק אמור לצאת לקראת הסתיו.

Magical Truck Adventure

משחק הרפתקאות נוסף עומד להצטרף לרשימה הגדלה של הדרימקאסט. במשחק הזה שני ילדים צריכים להימלט בקרונית קטנה מטיפוס מרושע וזדוני. במהלך המרדף/בריחה הם יבקרו במקומות שונים מתחת לפני המים, בג'ונגלים ועוד.



BattleTanx II

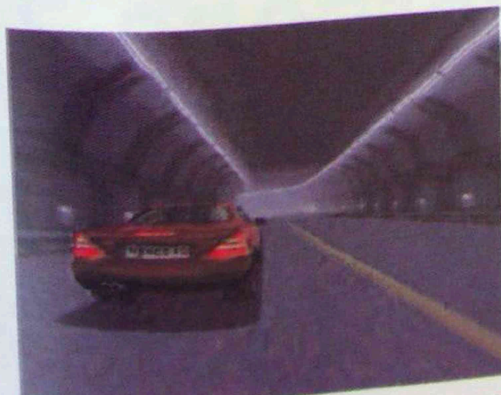
עוד לא הספקת לשחק את המשחק הראשון בסדרה וכבר יוצאת ההכרזה על המשחק השני. חברת 3DO כנראה מאוד מרוצה מהצלחת המשחק הראשון. המשחק השני ייצא לנינטדנו־64.

Virtua Striker 3

סגה מתכננת משחק כדורגל חדש לדרימקסאט. המשחק ייצא קודם אל אולמות הוידיאו, על מעבדי הנעומי ורק אחר־כך יוסב לגרסה הביתית. טרם נמסר על תאריך כלשהו אך השמועות מדברות על סוף השנה הנוכחית.

Need For Speed

High Stakes



אלקטרוניק ארטס חשפה פרק נוסף בסדרת Need For Speed לפלייסטיישן. זה יהיה המשחק הרביעי והוא אמור לצאת ממש בקרוב. במשחק יהיו שמונה מסלולים עם מכשולים אקראיים, שעשויים להופיע מדי פעם ברגע הכי פחות צפוי. המשחק כולל את מצב המשחק The High Stvyakes Mode, שהוא למעשה סוג של מרוץ ראש־בראש.

Lode Runner 3D

משחק ההמשך, Lode Runner 3D, אמור לצאת בשבועות הקרובים לנינטנדו 64.

Mission Impossible

גרסת המשחק של הסרט "משימה בלתי אפשרית" תצא הקיץ לפלייסטיישן. גרסה זו תכלול פס־קול איכותי ודיבור, בנוסף לתפריטים חדשים. המשחק אמור לצאת גם לפי. סי.

Dark Reign II

לאחרונה החלו להתפרסם פרטים ראשונים על המשחק. המשחק יכלול שיפורים במנוע הבינה המלאכותית (כלומר שהאויב יהיה יותר מתוחכם), תהיה לו אפשרות למשחקי רשת, שיכלולו שיטת הקרבות ועוד.

Metal Gear Solid

קונאמי עובדת על גרסת פי. סי. של המשחק המצליח Metal Gear Solid. המשחק אמור לצאת במהלך השנה ולתמוך במספר מאיצים גרפיים ומבחר ידיות משחק. יש שמועות, שקונאמי מתכננת גם גרסה לדרימקאסט. כאשר שאלנו את הדובר של החברה על גרסה זו הוא השיב: "אין תגובה."

The Rift

במשחק הזה, בעלי הפי. סי. יצטרכו להוביל שורה של ספינות חלל דרך "חורים חמים", כדי להתחבר עם קבוצות של בני־אדם ושל חייזרים. טרם נקבע תאריך שיווק.

Alone in the Dark 4

סדרת המשחקים של "לבד באפילה" חוללה מהפכה גדולה בתעשיית משחקי המחשב. מהפכה באיכות האנימציה, ברמת החידות, בעוצמת האימה ועוד. המשחק היה אולי ההשראה למשחקים בסגנון של Resident Evil. חברת Infrogrames מפתחת כעת את הפרק הרביעי לפי. סי. ולדרימקאסט. טרם נקבע תאריך לשיווק המשחק.

General Simulations
F-16 Aggressor

סימולטור טיסה חדש ישלח אתכם ליותר מארבעים משימות ביבשת השחורה - אפריקה. המשימות יהיו במדינות כמו אתיופיה, מרוקו, מדגסקר ועוד. המשחק אמור לצאת במהלך השנה לפי. סי.

Castlevania

הרוזן דרקולה, הערפד המסוכן, יגיע בקרוב לדרימקסאט. השמועות אומרות, שקונאמי כמעט סיימה את הפיתוח של המשחק, למרות שהיא מעולם לא הכריזה על פיתוחו...

Jurassic Park: Warpath

משחק דינוזאורים נוסף בסדרת פארק היורה, עומד לצאת לפלייסטיישן. מפתחי המשחק טרחו לומר, שלא מדובר בהסבה של Trespasser לפלייסטיישן. המשחק מבוסס דווקא על סרט הקולנוע הראשון. המשחק צפוי לצאת בסוף שנת 99.

Battlezone 64

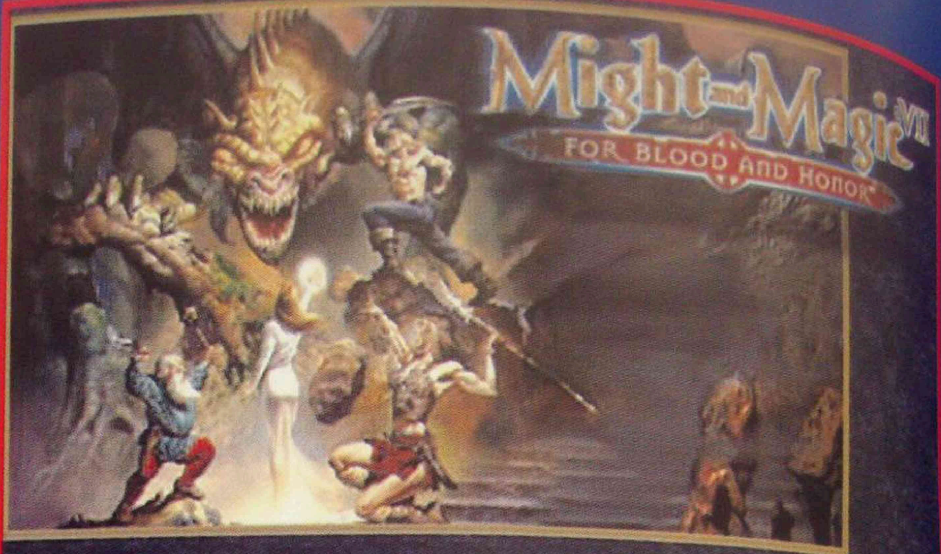
החברה הבריטית Climax Studios מתכננת להסב את המשחק Battlezone למסופי הנינטנדו־64. לא קיבלנו מידע על תאריך שיווקו של המשחק ועל שינויים ייחודיים לגרסה זו.

Civilization
Call To Power

גרסה נוספת של המשחק אמורה לצאת בשבועות הקרובים. המיוחד בגרסה זו שהיא מיועדת למערכת ההפעלה Linux! האם יש כאן רמז לעתיד של מערכת ההפעלה, הקיימת כמעט באופן מחתרתי?

Wheel-Nuts

בגיליון הקודם דיווחנו, שסוני עומדת להוציא משחק בסגנון של מריו־קארט. החודש נודע, ששם המשחק יהיה Wheel-Nuts.



חברת 3DO החלה בבדיקות האלפא של המשחק. המשחק יזכה לשם המשנה For Blood And Honor. המשחק מתוכנן לאפריל הקרוב.

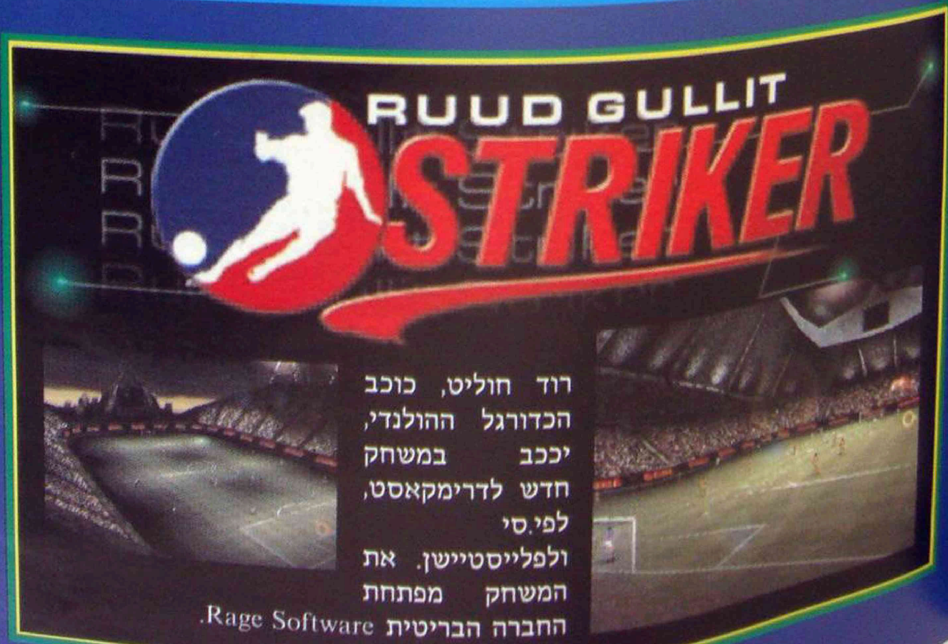
Crusaders of Might and Magic

חברת 3DO מביאה את Might and Magic לפלייסטיישן. עובדה חשובה הקשורה למעבר זה אל הפלייסטיישן היא, שלראשונה זה יהיה משחק תלת־מימדי.

Missile Command



משחק הוידיאו המצליח משנות השמונים עובר כעת טיפול רציני ביותר. יחידת הפיתוח של הסברו עומדת להפוך אותו למשחקה הראשון עבור הדרימקסאט. השינוי הבולט ביותר יהיה במעבר לגרפיקה תלת־מימדית. המשחק ייצא לקראת סוף השנה.



רוד חוליט, כוכב הכדורגל ההולנדי, יככב במשחק חדש לדרימקאסט, לפי.סי ולפלייסטיישן. את המשחק מפתחת החברה הבריטית Rage Software.

זהה וזכה

לפניכם תמונות מסך של 9 משחקים חדשים! בתלוש ההגרלה מופיעה רשימת שמות המשחקים מתוכם נלקחו התמונות. כל מה שעליכם לעשות זה להעביר קו בין שם המשחק לבין מספר תמונת־המסך שלו! בין הפותרים יוגרלו 5 משחקי מחשב.


1


2


3

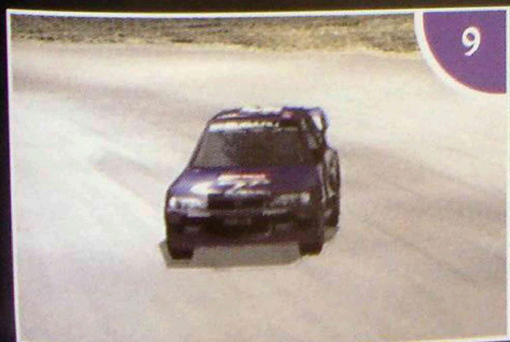

4


5


6


7


8


9

לכבוד:
מערכת פריק - חידון המסכים (77)
ת"ד 28110 תל־אביב 61280

פתרתי את החידון ואני מעוניין להשתתף בהגרלת הפרסים.

שם: .... משפחה: ....
רחוב: .... מספר: ...... ישוב: ....
טלפון: .... גיל: .... האם אתה מנוי? ....

מס' תמונה	שם המשחק
1	Mario Party
2	The Game of Life
3	Astroids
4	Cool Boarders 3
5	Sega Raly 2
6	Nascar 1999
7	Michael Owen
8	Alpha Centaury
9	Magic & Mayhem

מתנות:
משחק מחשב
* חודש חינם

קליק
פריק

עכשיו מזמינים מנוי

לכבוד פריק - ת״ד 28110 תל-אביב 61280

מצורף בזה 6 תשלומים שווים של -.44 ש״ח עבור מנוי שנתי לפריק.

שם פרטי: .... שם משפחה: .... גיל/כיתה: ....

רחוב: .... מספר: .... ישוב: .... מיקוד: .... טלפון: ....

באשראי: בעל הכרטיס: .... מסי כרטיס: .... ת״ז: .... חתימה: ....

03-6874267

להזמנות טלפוניות בכרטיסי אשראי: כל יום עד 17:00, ביום ו׳ עד 12:00 בפקס. 03-5373906

http://www.actcom.co.il





אקטקום
תקשורת אקטיבית בע״מ

ACTCOM
אינטרנט בחברה טובה

חיבור לפי שעות
או ללא הגבלות
שירות אמין
ואדיב

צלצלו כבר עכשיו
ואנשי השירות שלנו יתאימו לכם את המנוי המתאים לכם ...
@חיבור קבוע בנ״לן@ מנוי לשעות הבוקר @
@ מנוי לפי שעות @ מנוי ללא הגבלת שעות @
@ אתר אינטרנט ועוד ...

1-800-300-123

info@actcom.co.il

קו פרטי
מהיר לחו״ל

תמיכה
24 שעות ביממה
במספר חינם !!!
1-800-300-123

ISDN
33,600
56K
נל״ן

כל אזורי החיוג
בישראל
02
03
04
06 07
08
09

עוצב ע״י Bilbo